



# Club Nintendo®

No.  
3

**ЛЕГАЛЬНАЯ ДРОЖЬ!**

GHOSTS 'N GOBLINS  
TROJAN  
IKARI WARRIORS  
И НЕ ТОЛЬКО!

**ПРОВЕРИМ:**

RUSH 'N ATTACK  
- НОВИНКА ОТ KONAMI

**ПОДГЛЯДИМ -**

MEGA MAN  
И  
ROBOWARRIOR!

**СОВЕТЫ!**

НОВЫЕ МИРЫ В  
SUPER MARIO BROS.



**Полная карта 3 и 4  
миров Super Mario Bros.!**



# Защени!

Здесь ты найдёшь список игр, доступных для твоей NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM уже сейчас.

## ДЛЯ СВЕТОВОГО ПИСТОЛЕТА

Duck Hunt™	.....	<input type="checkbox"/>
Gumshoe®	.....	<input type="checkbox"/>
Hogan's Alley™	.....	<input type="checkbox"/>
Wild Gunman™	.....	<input type="checkbox"/>

## ПРОГРАММИРУЕМЫЕ ИГРЫ

Excitebike™	.....	<input type="checkbox"/>
Mach Rider™	.....	<input type="checkbox"/>
Wrecking Crew™	.....	<input type="checkbox"/>

## ПРИКЛЮЧЕНИЯ

The Goonies II™	.....	<input type="checkbox"/>
Kid Icarus™	.....	<input type="checkbox"/>
The Legend of Zelda™	.....	<input type="checkbox"/>
Metroid™	.....	<input type="checkbox"/>
Super Mario Bros.™	.....	<input type="checkbox"/>
Super Mario Bros. 2™	.....	<input type="checkbox"/>

## КЛАССИКА ИГРОВЫХ АВТОМАТОВ

Castlevania™	.....	<input type="checkbox"/>
Donkey Kong™	.....	<input type="checkbox"/>
Donkey Kong Jr.™	.....	<input type="checkbox"/>
Donkey Kong 3™	.....	<input type="checkbox"/>
Gradius™	.....	<input type="checkbox"/>
Mario Bros.™	.....	<input type="checkbox"/>
Popeye™	.....	<input type="checkbox"/>
Top Gun™	.....	<input type="checkbox"/>
Ghosts & Goblins™	.....	<input type="checkbox"/>
Gunsmoke™	.....	<input type="checkbox"/>
Rush 'N Attack™	.....	<input type="checkbox"/>

## СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ

Baseball.....	<input type="checkbox"/>
Golf.....	<input type="checkbox"/>
Mike Tyson's Punch-Out!!™	<input type="checkbox"/>
Pro Wrestling™	<input type="checkbox"/>
Rad Racer™	<input type="checkbox"/>
R.C. Pro-Am™	<input type="checkbox"/>
Soccer.....	<input type="checkbox"/>
Tennis.....	<input type="checkbox"/>
10-Yard Fight™ (American Football).....	<input type="checkbox"/>

## ИГРЫ ДЛЯ РОБОТА

Gyromite™	.....	<input type="checkbox"/>
Stack-up™	.....	<input type="checkbox"/>

## ACTION

Balloon Fight™	.....	<input type="checkbox"/>
Clu Clu Land™	.....	<input type="checkbox"/>
Ice Climber™	.....	<input type="checkbox"/>
Kung Fu™	.....	<input type="checkbox"/>
Pinball™	.....	<input type="checkbox"/>
Urban Champion™	.....	<input type="checkbox"/>

## СКОРО ВЫЙДУТ

Ikari Warriors™	.....	Сентябрь
Trojan™	.....	Сентябрь
Section Z™	.....	Октябрь
Xevious™	.....	Октябрь
Robo Warrior™	.....	Ноябрь
Mega Man™	.....	Ноябрь

Все названия игр и персонажи, фигурирующие в этом журнале, являются товарными знаками или защищены авторскими правами Nintendo Co., Ltd. Следующее является товарными знаками или защищены авторскими правами: R.C. Pro-Am © 1987 Rare, Ltd.; Ten Yard Fight © 1983 и 1985 Irem; Kung Fu © 1984 Irem Corp.; Rad Racer © 1987 Square Co., Ltd.; Top Gun™ и © 1987 Paramount Pictures Corp.; Произведено в сотрудничестве с Ocean Software; © 1987 Konami; Goonies II™ Warner Bros. Inc. © 1987 Warner Bros.; © 1987 Konami; Castlevania, Gradius и Rush 'N' Attack™ Konami; Ghosts 'N' Goblins и Trojan™ Capcom USA, Inc.; и Ikari Warriors™ SNK Corporation of America, Inc.

Club Nintendo®

PO Box 30  
Ковентри CV1 3BR  
Англия







# Говорит Супер Марио

**Привет! Мы в Nintendo надеемся, что ты провёл ДИВНОЕ лето!**

Мы в Nintendo очень заняты, готовим для тебя новые игры.

А ты знаешь, что более 50 компаний Nintendo работают над новинками для твоей NES? Одна из самых сложных задач, стоящих передо мной – это обзор этих игр и отбор самых лучших для тебя!

В результате, ко всем замечательным играм, созданным в Nintendo, к концу года добавятся более ДВАДЦАТИ игр от наших хороших друзей! Сюда входят такие чудесные игры, как **Metal Gear** и **Life Force** от Konami; **Wizards and Warriors** от Acclaim; **Xevious** от Bandai; **Mega Man** и **Section Z** от Capcom; **Robowarrior** от Jaleco; а так же **Ikari Warriors** от SNK.

Мы уже видели великолепные игры от этих великих компаний, такие как **Castlevania** и **Top Gun** от Konami, а также **Trojan** и **Ghosts 'N Goblins** от Capcom. Игровая жизнь владельцев NES крайне насыщенная!

Мы верим, что во главе угла стоят ИГРЫ! Несмотря на то, что NES – это очень сложное электронное устройство, которое позволяет играть в самые продвинутые игры, мы так же осознаём, что именно хорошие игры сделали Nintendo Entertainment System консолью **НОМЕР ОДИН** в мире.

Какое идеальное сочетание: консоль номер один в мире и лучшие разработчики игр. Каков результат? Отличное развлечение, которое всё нарастает и нарастает!!



**Так что оставайся с нами, Nintendo ничто не остановит!!**



## Содержание

Говорит Супер Марио.....	3
Полная карта 3 и 4 миров Super Mario Bros.....	4
Обзор Rush 'N Attack.....	6
Обзор Ghosts 'N Goblins.....	8
Обзор Kid Icarus.....	10
Советы и Рекомендации.....	12
Почтовый Ящик.....	15
Короткие Видео.....	16
Высокие Оценки.....	17
Слегка, Подглядим.....	18

Президент : Супер Марио

Редактор : Марк Смит

Фотографии : Деннис Хеммингс

Изображения : Catalyst Publishing,  
Nintendo Co Ltd.

Набор текста/печать : Catalyst Publishing  
Англия

Редакция : Club Nintendo

PO Box 30

Ковентри CV1 3BR

Англия

Телефон редакции : (UK) 0626 68611

Nintendo является зарегистрированной торговой маркой Nintendo Co., Ltd., название 'CLUB NINTENDO' используется с согласия Nintendo Co., Ltd. Никакая часть данной публикации не может быть воспроизведена без предварительного разрешения. 'Super Mario' и 'Super Mario Bros.' являются торговыми марками Nintendo Co., Ltd.

Copyright Nintendo Co., Ltd. 1989.



# SUPER MARIO BROS. SPECIAL, ЧАСТЬ 2

Полное руководство по 3 и 4 мирам.

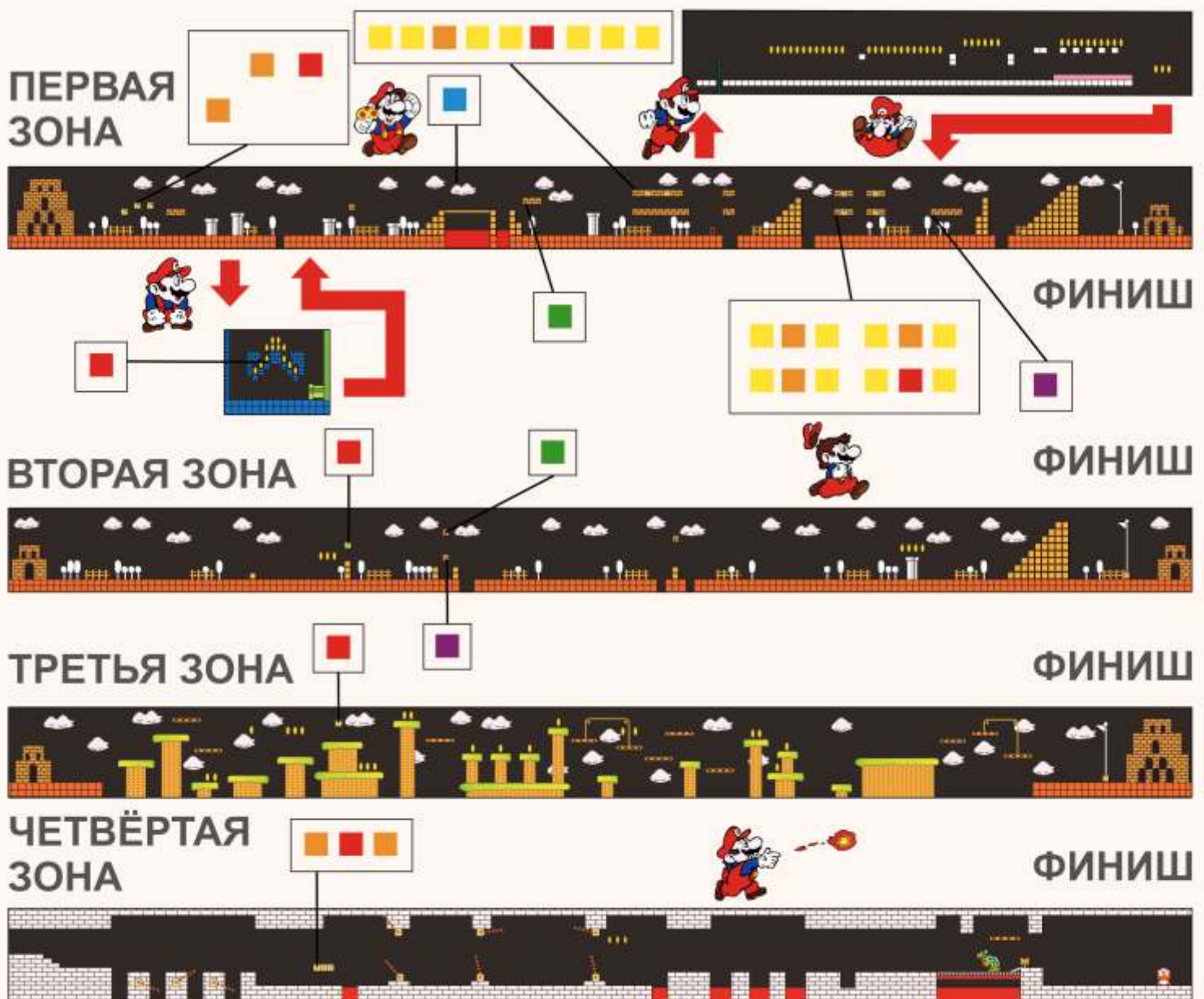


Теперь, когда ты нашёл всё, что можно было отыскать в первых двух мирах Super Mario Bros., как насчёт того, чтобы заглянуть в третий и четвёртый миры? Здесь довольно много бонусных и варп-зон, ожидающих своего обнаружения, наряду с одним или двумя важными 1-ур грибами и звездой неустойчивости. А для тех, у кого возникли проблемы с более высокими уровнями, в МИРЕ 4-2 есть полезная варп-зона, способная переместить тебя сразу в 8-й МИР!!

## Описание загадочных блоков

- Пустой
- 1 монета
- Усиление персонажа
- Гриб с жизнью (1Up)
- Звезда (неустойчивость)
- Блок с 10 монетами

## ТРЕТИЙ МИР





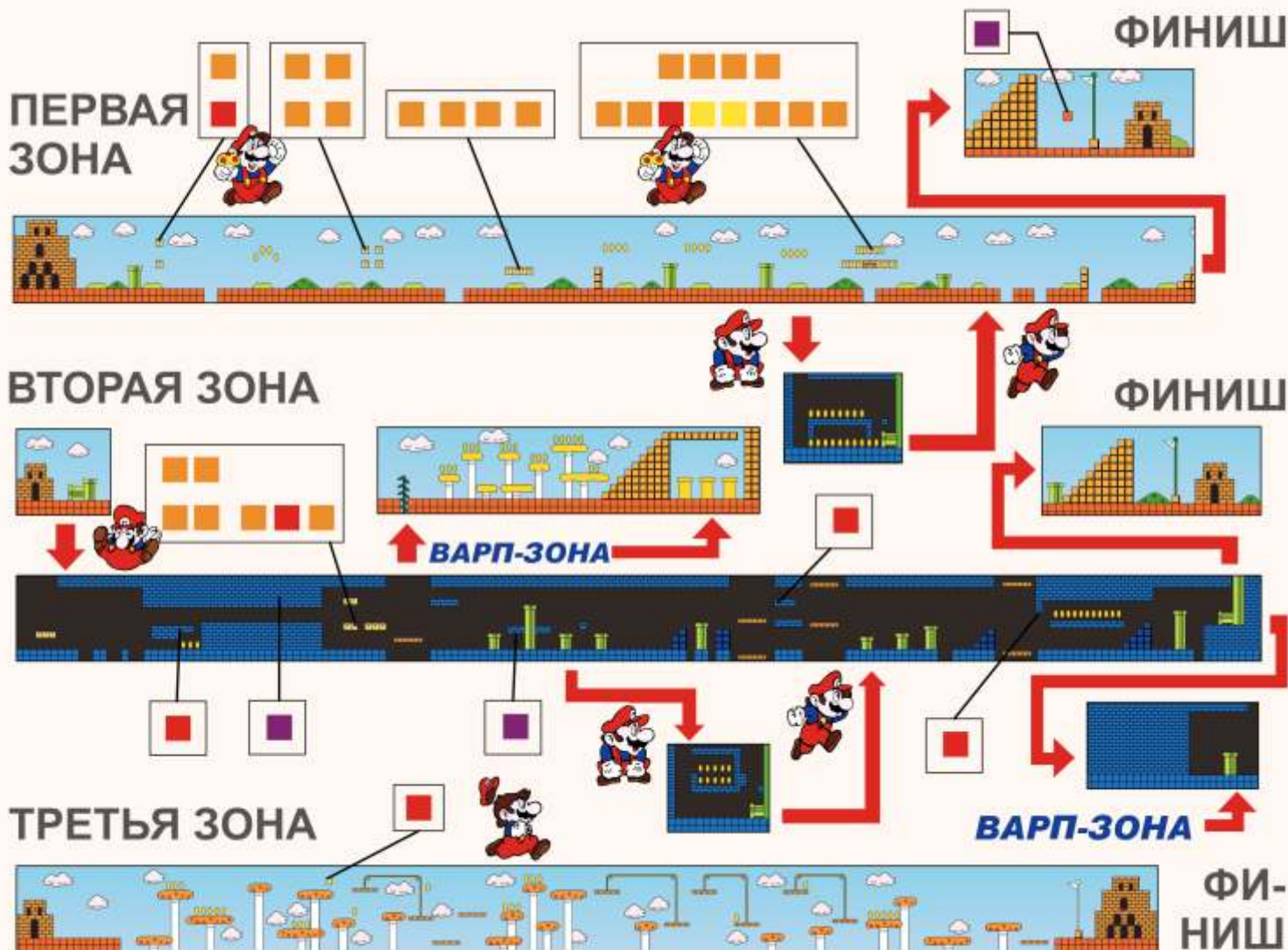
# Третий Мир Советы

В середине первой зоны находится блок, сломав который, можно будет подняться по виноградной лозе в небо, полное монет! На мосту также спрятан 1-Up гриб, который слишком легко пропустить.

Если осторожно перемещаться по второй зоне, то проблем не возникнет. Остерегайся отрядов маленьких Гумб и Купов Трупов, которые ходят группами.

3 и 4 зоны требуют большого мастерства в прыжках с платформы на платформу. В четвёртой зоне будь осторожен с огненными линиями, которые появляются как сверху, так и снизу — это не то место, где стоит спешить!

## ЧЕТВЁРТЫЙ МИР



### ЧЕТ-ВЁРТЯЯ ЗОНА

В МИРЕ 4-4 нет никаких скрытых блоков, но ты должен пройти его определённым образом. Сначала пробеги по верхним платформам до трёх "ступенек". Перепрыгнув через ступеньки, нужно упасть на самую нижнюю платформу (избегая лавы), а затем просто бежать направо, пока не доберёшься до Боузера.

Самый главные враг этих мест — это Лакиту, который, сидя на облачке, бросается шипованными яйцами. Во второй зоне находятся две варп-зоны. Та, что в конце, ведёт в пятый МИР, а другая позволит попасть в МИРЫ 6, 7 или 8. Чтобы до неё добраться, надо найти скрытые блоки, которые находятся сразу после первого подъёмника.

Из-за балансирующих платформ третья зона может показаться сложной, а в следующей можно заблудиться, если выбрать неверный маршрут. В первой половине зоны иди по верху, а затем понизу (спустись вниз сразу после лавовой ямы). Если удерживать нажатой кнопку В, то в первой части можно пробегать даже через ямы.

# Четвёртый Мир Советы





# RUSH'N ATTACK™



## МИССИЯ НЕВЫПОЛНИМА?

Глубоко в тылу врага заточены десятки американских военнопленных. Тебя выбрали для того, чтобы освободить их! Потребуется преодолеть шесть отличных, но сложных уровней, начиная со вражеского аэропорта, и заканчивая его складом. Так чего же ты медлишь!



## Оружие и способы нападения.



Помимо бега и прыжков, твой элитный солдат также может выполнять ряд атакующих действий. Основным оружием в Rush'N Attack является нож, простой, но смертоносный, способный уложить любого противника одним ударом.



**РУЧНАЯ ГРАНАТА**



**БАЗУКА**



**ПИСТОЛЕТ**



**БЕССМЕРТИЕ**

В игре доступно и другое оружие. У базук и гранат боезапас ограничен, в то время как пистолет и звезду-бессмертия можно использовать лишь непродолжительное время.

Очевидно, что оружие предназначено для уничтожения врагов, но его можно использовать и по-другому. Например, базука – отличный инструмент для очистки от мин, а звезда бессмертия позволит пройти по ним, не потрепав свою униформу!

## ПЕРСОНАЖИ

Тебя ожидают сражения со множеством врагов, обладающими различными способностями. Вот с кем тебе предстоит столкнуться:

### Хорошие парни



Как же круто ты выглядишь! На одном экране могут находиться сразу два игрока, прикрывая спину друг другу, и спасая пленных.



### Пехотинцы

Это самые обычные солдаты, которые выбегают с обеих сторон экрана и просто бегут вперёд...



### Каратисты

Они наносят удары ногой в прыжке. Когда они приблизятся, прыгай в ответ, и бей ножом.



### Солдаты с пистолетами

Они открывают огонь с близкого расстояния. опередить их не получится, поэтому уничтожай их в ближнем бою.

### Пулемётчики

Они очень похожи на солдат с пистолетами, но эти ребята стреляют из пулемёта наугад, так что пригнись, когда увидишь, что они приближаются!



### Артиллеристы

Они прячутся в бочках и стреляют из орудия, когда ты приблизишься. Прыгни рядом с бочкой и убей их своим ножом.



### Десантники

Вот так выглядит подлость! Спустившись на парашютах они становятся пулемётчиками. Как только заметишь такого – беги направо, и наноси удары по-приземлению.



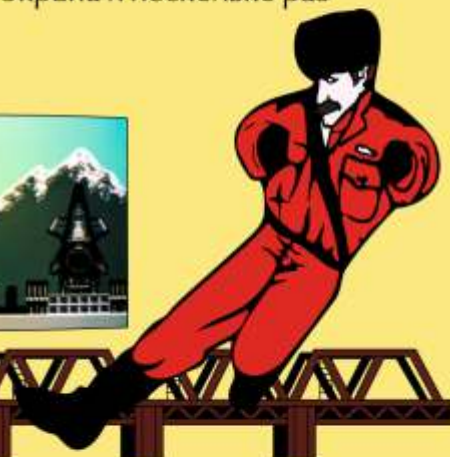


## Первый уровень



Первый этап знакомит с основами Rush'n Attack – нападать будут только пехотинцы и каратисты. Обязательно возьми две базуки у парней в жёлтой униформе, и используй их, чтобы подрывать мины.

В конце уровня тебя атакует толпа пехотинцев и каратистов. Если у тебя кончились ракеты для базуки, то победить их можно следующим образом: надо встать в правой части экрана и несколько раз нажать кнопку В.



## Второй уровень



Здесь ситуация заметно усложнится! Уровень в аэропорту в полтора раза длиннее первого. Кроме того, в нём представлены солдаты с пистолетами и снайперы, ведущие огонь с наблюдательных вышек. Поступай с ними точно так же, как и с десантниками, короче говоря, беги!



Дабы убить ракетмена, надо дождаться пока он снизится и нанести удар в прыжке. Можно и проще, но об этом позже, чтоб не портить удовольствие раньше времени.



## Третий уровень



На военно-морской базе ты должен суметь найти пистолет и звезду бессмертия, которые очень пригодятся для зачистки территории. За тобой будут гнаться множество солдат, которых надо победить как можно быстрее.



Военные собаки (точнее, огромные доberman!) лая и рыча, нападут в конце третьего уровня. Уничтожить их очень легко – надо просто атаковать собак лёжа, убивая по одной.

Не забывай, что лёжа можно разворачиваться, используя диагональное нажатие на стрелки.



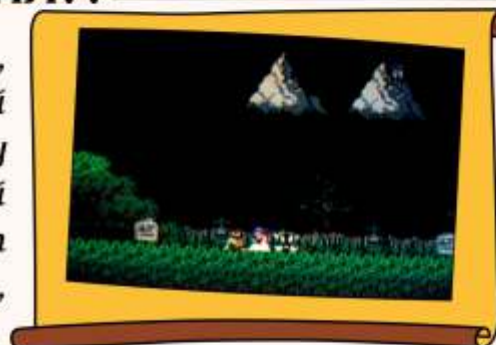
Последние три уровня будут намного сложнее! Удачи!



# GHOSTS 'N GOBLINS

## ВРЕМЯ РЫЦАРСКОГО ПРИКЛЮЧЕНИЯ?!

В прошлом, возлюбленный прекрасной принцессы, рыцарь Артур, был заклятым врагом всякой нечисти. Однажды тёмной ночью его принцессу пленит Сатана, и уносит в страну зла, которой правит демон Люцифер. Артура подбешивает эта ситуация, поэтому он отправляется в путь, чтобы вернуть свою принцессу.....



### Ага, геймплей.

Управляя Артуром, ты должен пройти семь уровней, собирая предметы и уничтожая всякую чертовщину. Также он умеет метать любое найденное оружие (например мечи, топоры, факелы и копья). Ещё Артур



может прыгать и маневрировать по лестницам. Навык в прыжках и быстрота движений очень важны – падающие платформы, стрельба и опасные надгробия не прощают медлительность.

### А вооот и Артур!

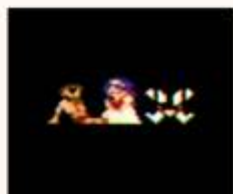
(и друзья)

В Ghosts 'N Goblins пять ключевых персонажей и множество монстров. Вот лишь некоторые:



**АРТУР**

Как главный герой истории, Артур должен победить зло и спасти свою принцессу.



**ПРИНЦЕССА**

Это девушка Артура (тут вместе с Артуром).



**САТАНА**

Сатана - это он похитил Принцессу для Люцифера.



**ЕДИНОРОГ**

В конце некоторых уровней он охраняет ключ.

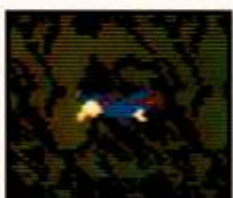


**ЛЮЦИФЕР**

Само зло! Есть только один способ убить Люцифера и спасти принцессу - это использовать крест.



**ЗОМБИ**



**ВОРОНЫ**



**КРАСНЫЙ БЕС**



**ЛЕТУЧИЕ РЫЦАРИ**





## Ага, старые-добрые советы

Это сложное приключение состоит из семи уровней, наводнённых демонами и ловушками. Ниже приведены лишь несколько примеров из первых трёх этапов.

### Уровень первый - Кладбище



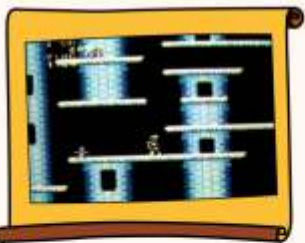
Первый уровень наполнен зомби и летучими рыцарями. Зомби уничтожаются легко, но они нападают по трое с обеих сторон, и легко могут загнать тебя в угол. С летучими рыцарями сложнее, убить их можно только ударом в спину.



В конце уровня поджидает Единорог, не давая добраться до двери на следующий уровень. Прицелься и быстро стреляй, иначе он оборвёт твои, ещё не начавшиеся поиски. Победив, надо забрать ключ и открыть дверь, ведущую в город-призрак.



### Уровень второй - Город-призрак



Город-призрак - это место, где тусуются дьяволята и амбалы. Для дьяволят хватает одного точного попадания, в то время как в амбалов нужно метнуть несколько мечей. Это сложный уровень, так что не торопись и изучай движения своих врагов.



У выхода со второго уровня поджидают два Единорога. Бей их по одному, и не давай им нападать одновременно.

### Уровень третий - Подземный проход



Третий уровень ещё сложнее. В первой половине подземелья обитают летучие мыши, зомби и башенные монстры. Путь так же усложняют гигантские ступени, а Красный Бес сделает всё возможное, чтобы тебя остановить.



В конце уровня ты встретишься с могущественной командой Красного Беса и Драконом. Будь осторожен с хвостом Дракона, но ни в коем случае не прекращай двигаться. Естественно это трудно, но успех приходит к тем, кто терпелив!



# Kid Icarus

ОБЗОР



## ВПЕРЕД, ЛЕТАТЬ С АНГЕЛАМИ!

Давным-давно, в царстве Земля Ангелов, боги и люди жили в гармонии. Там правили две богини: Палутена, властительница света, и Медуза, повелительница тьмы. Палутена помогала людям, Медуза же ненавидела человечество, и получала огромное удовольствие от уничтожения урожаев, выращенных с большим трудом. Палутена разозлилась, и развязала великую битву, но была схвачена и заточена в плен. Что ещё хуже, приспешники Медузы забрали у Палутены Священные сокровища - Зеркальный щит, Стрелу света и Крылья Пегаса. Настало тяжёлое время!!

Теряя надежду, Палутена, призвала молодого ангела Пита, чтобы он вернул сокровища, и с их помощью одолел Медузу, вернув мир в Земли Ангелов. Сможет ли молодой ангел справиться с такой колоссальной задачей?

## ПОКУПКА ТОВАРОВ

Для прохождения Kid Icarus, необходимо собирать и покупать различные предметы. Надо изучить способы покупки и обмена!



В игре два магазина: один дешёвый, с обычными предметами, такими как вода жизни (восстанавливает энергию) и молоты (смотри ниже), и дорогой, с более мощными товарами. Только ты решаешь, когда и что купить. Желательно побыстрее приобрести ангельские перья (позволяют взлететь на платформу, если ты с неё упал) и контрольный лист (отображает в меню карту в виде сетки).



## УПРАВЛЕНИЕ ПИТОМ

Пит может ходить влево/вправо, прыгать и стрелять из лука. Ещё он умеет приседать, и на земле, и во время прыжка, а приседая на некоторых платформах, Пит спрыгивает вниз. Стрелять из лука можно ещё и вверх, что полезно для сражений со сложными, неуловимыми врагами!!



## ЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ ПИТА

Нажав кнопку START ты увидишь, какое оружие и сокровище у тебя с собой, а также свои характеристики.



Помимо счёта, количества сердец и текущего уровня выносливости, ещё есть показатель силы в виде стрел (от одной до пяти) – чем больше стрел у тебя в руках, тем больше урона ты нанесёшь!

## ИСПОЛЬЗУЙ МОЛОТ

В четвёртой зоне каждого уровня ты должны победить Привратника. С помощью молота ты сможешь освободить Центурионов, обращённых Медузой в камень. Они помогут тебе в сражении с Привратником!





## ГЕЙМПЛЕЙ

В игре *Kid Icarus* четыре уровня, три из которых поделены на четыре зоны. Твоя цель – пройти каждый уровень, собрав предметы и победив воинов Медузы. Зоны могут прокручиваться как вверх, так и влево, поэтому потребуются развивать много навыков, а так же дар предвидения!

Для прохождения очень важен сбор сердец, которые выпадают из подстреленных врагов.



Лучший способ получить сразу много сердец – это пойти в комнату, где обитает Спекноуз. После его убийства остаётся большое сердце, равноценное десяти маленьким.



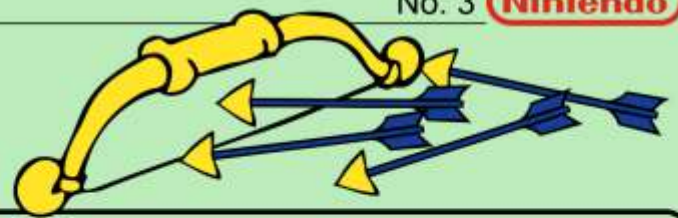
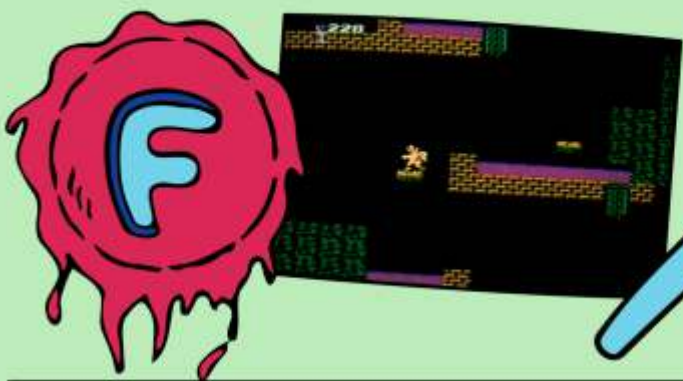
В начале игры у тебя есть только стрелы, поэтому планируй маршрут очень тщательно. Первая зона не самая сложная, тем не

менее, будь внимателен, когда идёшь по сломанным платформам. Потребуется хорошо рассчитанная последовательность прыжков!



Вторая зона уже сложнее, на льду следует присесть невероятно осмотрительно, поскольку можно случайно провалиться

в нижнюю часть локации! Всегда заходи в Комнату Бога в конце зоны, ведь там можно получить дополнительную силу!



## ВРАГИ ПЕРВОЙ ЗОНЫ

Эти шесть врагов обитают на уровне 1-1. Убей их всех, чтобы получить побольше сердец!



КОБИЛ



МОНОГЛАЗ



ЖНЕЦ



СПЕКНОУЗ



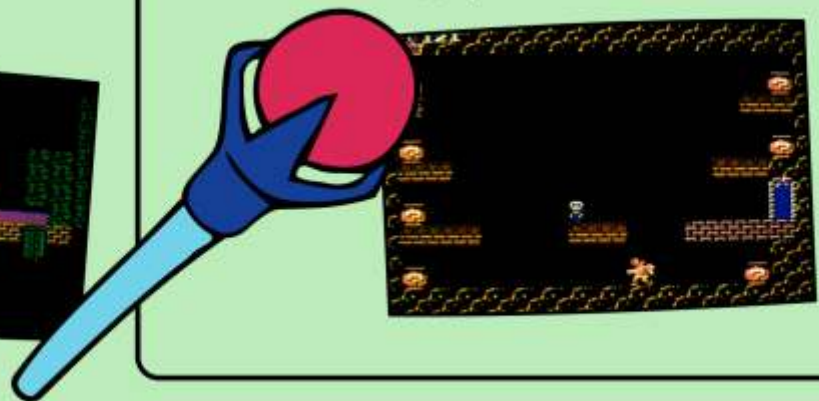
КРАПИВНИК



МАКГУ

## СОКРОВИЩНИЦА

Если найти комнату с сокровищами, то можно разжиться сердцами и молотами, спрятанными в кувшинах. Однако, если выстрелить не в тот кувшин, то появится Бог Бедности, который выставит тебя за дверь!





# Советы и Рекомендации



## THE LEGEND OF ZELDA

Помимо победы над стражами трайфорса, про которых мы рассказывали в прошлом выпуске, ещё одна важная часть игры - это обнаружение предметов в подземном мире Legend of Zelda. Предметы обладают уникальными возможностями, а некоторые из них необходимы для победы над Ганоном и спасения принцессы Зельды. Мы отправили Линка во все подземные миры, и нам удалось выяснить следующее...

### Уровень 1 - Бумеранг

Бумеранг - довольно полезный маленький предмет, так как им можно уничтожать мелких существ, и замораживать крупных, просто бросив его в их сторону. Его можно найти в комнате, на одну ниже и на одну левее от хранителя трайфорса, в которой надо уничтожить трёх Горий.



### Уровень 2 - Магический бумеранг

Магический бумеранг обладает тем же эффектом, что и деревянный, но летит дальше. Надо снова победить Горий, но на этот раз в комнате ещё находятся каменные статуи, стреляющие лучами. Чтобы найти нужную комнату, в самом начале поверни направо, поднимись на четыре этажа, и затем снова направо.



### Уровень 3 - Плот

В отличие от бумерангов, плот обязателен, поскольку на нём можно добраться до четвёртого уровня, а также можно заполучить ряд предметов, до которых надо плыть. Он спрятан в подвале комнаты с Даркнатами. Чтобы попасть туда пройди две комнаты вверх, две комнаты направо и одну комнату вниз. Главное - спуститься по ступенькам, пока тебя не схватили!



### Уровень 4 - Лестница

Ещё один важный предмет - это лестница, так как без неё не получится пройти все подземные уровни. Её нелегко отыскать, так что наберись терпения! Чтобы добраться до комнаты, где она спрятана, с начала (уровня!) нужно пройти две комнаты вверх, одну налево, две вверх и две направо. Затем ты должен подвинуть один блок после того, как убьёшь всех существ, которых сможешь.





## Уровень 5 - Свисток

Дальше всё труднее! Свисток может перемещать тебя по миру, и необходим для победы над Дигдоггером. Найти его можно в самой верхней комнате пятого уровня.



Когда ты туда доберёшься, то сначала победи всех Даркнатов, а затем сделай что-нибудь с блоком в середине комнаты. Когда ты разберёшься, что и как делать, появится вход в комнату сокровищ.



## Уровень 6 - Волшебная палочка

Волшебную палочку брать не обязательно, но лучше всё-таки её найти, так как это хорошая замена луку со стрелами. Вход в комнату с ней находится на шестом уровне, в самой верхней левой комнате.



Настойчивость и превозможание очень помогут тебе в пути! Ещё предстоит найти Серебряную стрелу и Волшебную книгу, одна из которых необходима для выполнения первого задания. Поиск на 8 и 9 уровнях даст тебе всё что нужно - так что не сдавайся, и ты пройдёшь Легенду о Зельде!

## GUN.SMOKE

Если ты уже читал обзор Gunsmoke в Коротких Видео этого выпуска, то ты в курсе, что для прохождения нужны плакаты WANTED. Они довольно дорогие, поэтому очень полезно знать, где они спрятаны. Первый из них (который на скриншоте!) найти довольно нетрудно, остальные найти намного сложнее.



Верный способ найти плакаты - это прислушиваться к своим выстрелам. Если звучит характерный звук попадания, но ничего не происходит, то продолжай, пока что-то не проявится!

Стрельба по бочкам, черепам и деревьям обычно приносит какую-то награду (либо ценные плакаты WANTED, либо дополнительную жизнь).



## SUPER MARIO BROS.

Значит ты думаешь, что побывал везде и всё сделал!? Опровергать это мы не станем, но есть ещё одно место, которое точно стоит посетить - скрытый Минусный Мир. Вот как туда добраться....

Подойди к трубе выхода в конце мира 1 - 2 и встань на неё. Разбей два верхних блока, оставив нетронутым самый ближний к стене справа.



Затем, стоя слева на краю трубы, повернувшись лицом влево, подпрыгни вправо. Цель заключается в том, чтобы твой затылок застрял в верхнем блоке.



Если ты сделаешь всё правильно, то пройдёшь сквозь стену в варп-зону с другой стороны. Спустишь в ближайшую трубу, и ты попадёшь в Минусный Мир!

Есть ещё одна проблема - из Минусного Мира нет выхода!! Просим прощения за это!



# THE GOONIES II

Судя по письмам и звонкам, которые мы получаем, похоже, что у многих людей возникают проблемы в начале *Goonies II*. Что ж, самые важные предметы, которые нужно найти в начале – это молоток и ключница. С помощью молотка можно бить по стенам, чтобы найти скрытые двери и сейфы. Ключница позволяет носить с собой ключи от сейфов. В сейфах спрятаны подсказки, необходимые для прохождения игры.



Если ты уже далеко продвинулся, то вот тебе несколько подсказок от нас.



1. Лестница находится в самой нижней части подводной локации на заднем плане.
2. В локации с водопадом зайди в среднюю дверь, а затем перейди в соседнюю локацию. Постучи старушке пять раз по голове, и получишь свечу.
3. Бомбы можно использовать для уничтожения врагов, к которым нельзя прикасаться, а ещё они могут проявить двери в подводной локации. Попробуй!

Всё ещё остались нерешённые вопросы? Хорошо, вот код, который даст тебе шесть сохранённых балбесов, и все необходимые предметы. Введи пароль на экране CONTINUE... 'S'G

# Kid Icarus

Жнец в *Kid Icarus* может создать много проблем, так как он умеет вызывать своих надоедливых помощников. Лучший способ справиться с ним – это дождаться, пока он отвернётся, а затем прыгнуть и выстрелить. Когда он перестанет тебя искать и снова отвернётся, повтори приём. Примерно после восьми выстрелов он умрёт, и появится большое сердце!



# METROID

Взываю ко всем игрокам *Metroid*! Знали ли вы об этом... ?

Имеется шесть видимых энерго-баков и несколько скрытых. Первый скрытый спрятан в трёх экранах от начала. Заморозь врага, прыгни на него, и выстрели вверх. Бак твой!



Некоторые предметы спрятаны за красной дверью. Не открывается? Выстрели в неё пятью ракетами и посмотри на результат!



# GRADIUS

Всем игрокам *Gradius*, испытывающим трудности в сложных местах, будет интересно узнать, что в игре есть возможность продолжить прохождение с места последней гибели!! Для этого нажми следующее на панели управления:

ВНИЗ, ВВЕРХ, В, А, В,  
А, В, А, В, А, СТАРТ

Ну чё? Полегче?!



Метроид - сильный враг, который сделает всё, чтобы высосать твою энергию. Его можно уничтожить пятью ракетами, предварительно заморозив.

## ПРИСЫЛАЙ НАМ СОВЕТЫ!

Если у тебя есть какие-либо советы по играм NES, то не держи их при себе – поделись! Запиши, укажи вверху своё имя (ты ведь хочешь прославиться, не так ли?!). Отправь по адресу: READERS TIPS, Club Nintendo, PO BOX 30, Ковентри, CV1 3BR.





### Больше ассортимента

Дорогой Club Nintendo,

Я хотел бы поздравить вас с выпуском превосходного журнала, и надеюсь чаще видеть новые выпуски Club Nintendo. Инновационные игры сильно затягивают, но мне кажется что их мало, поэтому, вот несколько идей, как разнообразить ассортимент.

1. Выпускайте больше игр с аркадных автоматов, особенно более поздних.
2. Больше рекламы на телевидении и больше страниц в Club Nintendo.
3. Больше игр для пистолета и R. O. B.-а. Те, что уже вышли, обладают большим потенциалом, а новые могут серьезно повысить продажи.
4. Выпускайте от 2 до 4 игр каждый месяц.

Вы просили нас присылать идеи, и я это сделал. Я очень надеюсь, что Nintendo Entertainment System станет номером один в Британии. Удачи!

Рэй Порру  
Хиллингтон  
Мидлсекс

Спасибо, Рэй. Мы рады твоим увлечениям!  
В ответ на твои идеи. ....

1. Игры с аркадных автоматов уже на подходе.
2. Ждём рекламу Nintendo на ТВ в период с октября по декабрь. Что касается дополнительных страниц в Club Nintendo, то мы работаем над этим!
3. Для Zapper-а, безусловно, будет больше игр, а вот насчёт старого доброго R. O. B.-а мы не очень уверены.
4. Мы уже очень близки к этой цифре, а про все новые игры мы расскажем в Club Nintendo.

### Дорогой редактор,

Спасибо вам за выпуски столь замечательного журнала. Я надеюсь, что вы не скоро закроетесь. У меня есть все игры от Konami и почти все новые релизы от Nintendo, поэтому я очень хочу, чтобы вы указывали даты выхода новых игр, например Rush 'N Attack и т.д.

Мы не выгорим (только если нас не забудут на солнце!). Планируем быть на плаву ещё долго.

Даты выхода новых игр теперь указаны на странице "Зацени!".

Дерек Вонг  
Торнтон Хит  
Суррей

### Super Mario НЕПРОХОДИМ !!

Дорогой редактор,

Я пишу, чтобы сообщить вам, что одну из ваших игр, Super Mario Bros. невозможно пройти. Я прошёл все уровни вплоть до мира 7-4, который является замком. Однако всё, что там можно делать — это бежать и бежать, пока не кончится время. Я настоятельно рекомендую вам обратиться к эксперту (эй, а как же я?! - Ред.), и проверить. То же самое происходит в мире 4-4, но с помощью варп-зоны в мире 4-2 это место удалось пропустить. Я не знаю ни одного человека, кто бы смог пройти дальше 7-4, так что я серьёзно застрял.

Райан Коул  
Стэнфорд-ле-Хоуп  
Эссекс

Так-так, кто-то плохо читал первый выпуск? Ответ на ваш душераздирающий вопрос находится на странице Почтового Ящика. А в Советах указана варп-зона, пропускающая 7-4. Ну вот ты и узнал.

### Понижьте цены!

Дорогой Club Nintendo,

На прошлое Рождество мне подарили Делюкс набор Nintendo и игру Hogan's Alley. На свой день рождения я получил R.C. Pro-Am, которую я почти прошёл. Однако кроме них, у меня больше ничего нет, причина в цене - почему бы её не снизить? Вообще, я уже хотел продать NES, но, в конце концов, решил этого не делать. Хочу сказать от имени большинства владельцев NES: "Снизьте цены!".

Никаких других проблем в NES я не вижу, и надеюсь, что она будет отлично работать в течение многих лет.

Крис Чаплин  
Мейденхед  
Беркшир

Крис, цена игр отражает их игровую ценность. Согласитесь, лучше иметь одну игру стоимостью от 30£ до 40£, которая затянёт более чем на 200 часов, нежели две дешёвые игры, в которых и пяти минут не захочется провести.

### Больше игр в 3-D?

Дорогой Супер Марио,

Пишу вам, потому что хочу рассказать о новой игре Rad Racer от Nintendo. Это отличная игра, я надеюсь, что создадут больше игр с функцией 3-D.

Также хочу уточнить, отправили ли мне членскую карточку клуба. Я жду уже целую вечность, а письмо с моей карточкой всё не приходит.

Иэн Блэквуд  
Илфорд  
Эссекс

Ещё 3D-игры? По словам Nintendo, они обязательно будут! К настоящему времени карточка уже должна быть у вас, если её до сих пор нет — позвоните нам.

### Король Боузер-мошенник !!

Дорогой редактор,

Я являюсь счастливым владельцем Nintendo Делюкс, а также я член вашего клуба. На данный момент у меня одиннадцать игр, и я намерен играть и дальше, потому что все эти игры потрясающие!

У меня есть несколько вопросов:

1. В мире 6-4 в Super Mario Bros., Боузер бросает молоты и выдыхает огонь в вас с Лудджи. Как Боузер на это способен?
2. Какой стоимость NES Advantage в магазинах?
3. Когда я купил R. C. Pro-Am, то получил лист с играми, которые можно приобрести. Я увидел The Legend of Zelda, и она мне так понравилась, что я её купил. Видел также The Legend of Zelda 2: The Adventure of Link. Мне хотелось бы знать, когда она выйдет в свет.

В вашем журнале я также заметил несколько ошибок в обзоре на The Legend of Zelda. Они заключались в том, что Линк был на месте Лайка, а волшебный меч перепутан с деревянным мечом.

Напечатайте это письмо, пожалуйста, пожалуйста, пожалуйста.  
Дэмиан Томпсон  
Коуз  
Остров Уайт

Рад, что вам нравится наш журнал! Далее по вопросам:

1. Боузер — изобретательный парень, и может делать почти всё, что хочет !!
2. Как правило, NES Advantage стоит £39. 95.
3. Zelda 2 выйдет уже в этом году.

Да, ошибки. ....! Что тут можно сказать, я так больше не буду!

Отлично, вот так мы решим все проблемы. Ты знаешь адрес, так что пиши нам!





# КОРОТКИЕ ВИДЕО



## GUN.SMOKE

## WANTED



**Бандиты и их прихвостни осадили шесть городов. Горожан выгоняют из домов. Билли Боб это тот, кто должен всех спасти. Заправь пистолет в кобуру, седлай коня и вперед за бандитами!**

Все шесть уровней проходят в разной местности. Город, захваченный индейцами, наполнен вигвамами, ниндзя же живут в суровых условиях в горах. Различаются и бои: ковбои используют огнестрельное оружие, индейцы стреляют из лука, а ниндзя метают сюрикены.

Gunsmoke - это быстрота и безумие. Игра выглядит реалистично, и в ней всегда что-то происходит! Такое нельзя пропускать!



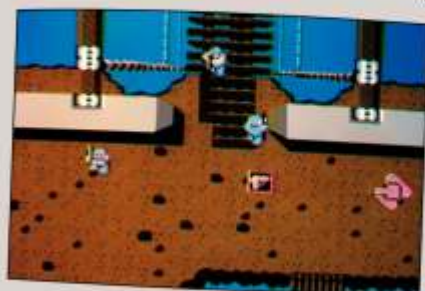
Начать придётся с обычным пистолетом. Оружие покруче продаётся у определённых людей. Ещё доступны лошади, дополнительная амуниция и плакаты WANTED (необходимы для прохождения).



## IKARI WARRIORS

Эту кооперативную игру мы впервые показали в разделе Слегка, Подглядим прошлого выпуска. Сейчас ещё подогреем интерес, а полный обзор будет в четвертом выпуске.

В **Ikari Warriors** очень длинные уровни, а ландшафт постоянно меняется. К примеру, первый уровень начинается на голой земле, которая по мере прохождения сменится озером с мостом.



Далее следует огромная территория, за которой течёт большая проблемная река.

Чтобы пройти через ворота и стены, их надо разрушить. Танки и вертолёты обязательно будут стрелять в тебя. Некоторыми танками можно управлять, но, нужно быть готовым к тому, что они могут взорваться.

На протяжении всей игры ты столкнёшься с различными врагами. Тут и огнеметчики, и роботы, и снайперы, и элитные солдаты, и даже клоны Пола и Винса (главные герои игры).

Ikari Warriors - одна из самых захватывающих игр, которые мы видели. Невероятный обзор в следующем выпуске!





# TROJAN



ТОПОРЩИК



СИЛАЧ



ГОРБУН

Чтобы победить армию тирана, держащую в заложниках уйму народа, ты должен стать "Трояном" – мастером боевых искусств с мечом. В твоих руках судьба всего населения, борись до конца, и не думай сдаваться!



В Trojan, вооружившись мечом и щитом, нужно победить множество врагов, окружающих со всех сторон. В середине уровня, или в конце, предстоит сразиться с братьями топорщиками или с силачами – это серьёзные противники. Чтобы их победить – потребуются быстрая реакция и точность.

Как и в большинстве игр для NES от Carrom, в Trojan легко начать играть, но трудно выиграть. Ты никогда не знаешь что ждать на следующем уровне, и это очень затягивает. Зацени её!

## Весёлые Оценки



### Balloon Fight

Саймон Уолтон - СК  
743,300  
Хойер Оливер - Франция  
310,400



### Castlevania

Лоран Триподи - Франция  
996,340  
Ниманн Лоран - Франция  
542,360

### Top Gun

Рик Ван Меркерке  
Голландия  
67,200  
Лоран Триподи  
Франция  
103,300



### KID ICARUS

Пьер Хьюман  
Голландия  
1,085,800  
Дэвид Вэнни  
Франция  
4,025,400



### SMB

Пьер Хьюман Голландия 1,333,700  
Дэвид Вэнни Франция 9,999,900  
Питер Робертс СК 2,608,400



### Mach Rider

Дэниел Фрост  
Великобритания  
167,600

Ну, вот и всё. Можешь лучше? Да? Тогда отправь свой результат вместе с именем, адресом, возрастом и фото-подтверждением по адресу: **Весёлые Оценки, Club Nintendo, PO Box 30, Ковентри, CV1 3BR**



# Слегка, Подгляддим

Посмотрим на игры, которые выйдут в этом году....

**БАМ! БУМ! ХРЯСЬ! ЭТО...**



**КАТМЕН**



**ГАТСМЕН**

## МЕГА МАН



**ЭЛЕКМЕН**



**АЙСМЕН**

В Mega Man от Capcom можно вжиться в роль сверхчеловека, и защитить Монстрополис от доктора Уайли и его человекоподобных роботов. В начале из оружия есть только лазерная пушка, но, победив злобного робота, можно завладеть его силой! Твоя работа очень важна, но никто не говорил, что это будет легко!



**ФАЕРМЕН**



**БОМБМЕН**

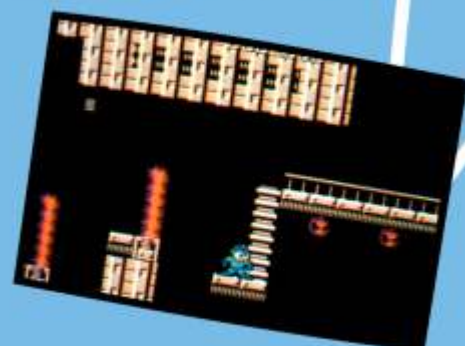
## д-р ? Вайли

Перед битвой с д-ром Вайли нужно на каждом уровне одолеть босса-робота. Все уровни тематические, к примеру, на уровне Фаермена окружение связано с огнём. После получения урона падает шкала энергии. Если значение упадёт до нуля – встретишься с ангелами!

Победив робота, ты завладеешь его силой. При её использовании расходуется полоска оружия, которая пополняется боеприпасами. Силы напрямую зависят от побеждённого робота. От Айсмана можно получить способность стрелять льдом, от Элекмана способность стрелять электричеством. Примечательна сила Гутсмана, позволяющая поднимать камни. В мире Элекмана спрятана способность строить временные платформы!



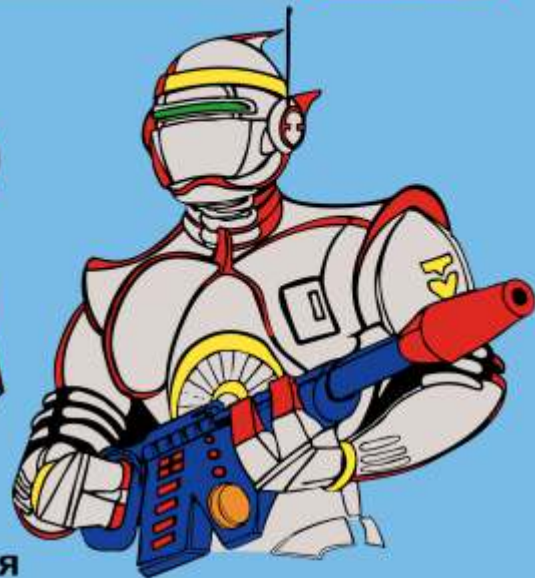
Подвижные платформы, вырывающиеся языки пламени, исчезающие ступени – это лишь часть проблем, которыми изобилуют уровни (это не считая боссов-роботов!).





# ROBOWARRIOR

Атиль, второй мир после Земли, где обосновались люди, был захвачен злым Ксуром. Робот-воин Зед (полу-человек, полу-киборг) - последняя надежда Атиля. Ты должен что-то сделать, и должен сделать это быстро. . . . .



Игра **Robowarrior** очень похожа на **Legend of Zelda**. Чтобы найти ключ к выходу, в ней предстоит сразиться с сотнями инопланетян, по пути собирая важные предметы. Если сможешь войти в подземелье, то найдёшь много полезного оружия.



Единственный способ спасти людей от гибели – найти священную чашу. Она глубоко зарыта, и потребуется очень много бомб, чтобы расчистить путь. Двадцать смертоносных лидеров попытаются помешать добраться до чаши. Чем быстрее ты овладеешь оружием – тем быстрее достигнешь цели!

Robowarrior потребует ловкости, хитрости, сообразительности, быстрых рефлексов и точной стрельбы. Нужно понимать когда использовать оружие и предметы, как не попасть в тупик, так же важно избегать пришельцев!

## Предметы

В Robowarrior есть несколько предметов, имеющих важное применение. Вот шесть из них:



### Барьер

Около пятнадцати секунд делает Зеду неуязвимым.



### Свеча

Используется для освещения подземных уровней.



### Перекрёстный огонь

Позволит в течение 35 секунд одновременно стрелять в четырёх направлениях.



### Энерго-капсула

Используется, чтобы восполнить энергию!



### Ракета

Ракета уничтожает практически всё, включая деревья, инопланетян, и даже некоторые стены!

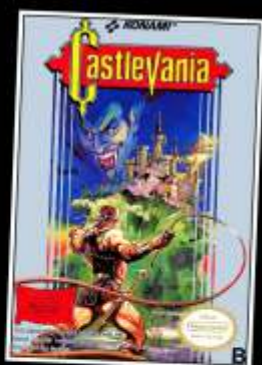


### Супер бомба

Супер бомба добавляет к запасу десять обычных бомб.



Следи за етими, и многими  
другими фантастическими играми  
от величайших разработчиков  
в мире!



для твоей

**Nintendo**<sup>®</sup>  
**ENTERTAINMENT**  
**SYSTEM**<sup>™</sup>