



Club

Nintendo®

No.

2

ПРОВЕРИМ:

SUPER MARIO BROS. 2
МАРИО ВЕРНУЛСЯ!
И ТЕПЕРЬ ОН КРУЧЕ,
ЧЕМ БЫЛ!!

НОВЫЕ ИГРЫ:

НА НИХ МОЖНО
ПОСМОТРЕТЬ
В
КОРОТКИХ ВИДЕО!

СОВЕТЫ!!

КАК ПРОЙТИ
LEGEND OF ZELDA
И МНОГОЕ ДРУГОЕ!!

ПОДГЛЯДИМ!!

RUSH 'N' ATTACK,
IKARI WARRIORS
И GUNSMOKE!

Плюс

SUPER
MARIO 2™
BROS.



REV-A



MARIO MADNESS

Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM®



Полная карта первых двух
миров Super Mario Bros.!!

Зачем!

Здесь ты найдёшь список игр, доступных для твоей NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM уже сейчас. Рядом с игрой есть клетка, в которой можно отметить те игры, которые у тебя уже есть. Так ты сможешь вести список коллекции, покупая новые игры! А мы будем добавлять свежие игры в новых номерах журнала.

ПРИКЛЮЧЕНИЯ

| | |
|----------------------|--|
| The Goonies II™ | |
| Kid Icarus™ | |
| The Legend of Zelda™ | |
| Metroid™ | |
| Super Mario Bros.™ | |
| Super Mario Bros. 2™ | |

СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ

| | |
|---|--|
| Baseball..... | |
| Golf..... | |
| Mike Tyson's Punch-Out!!™ | |
| Pro Wrestling™ | |
| Rad Racer™ | |
| R.C. Pro-Am™ | |
| Soccer..... | |
| Tennis..... | |
| 10-Yard Fight™ (American Football)..... | |

ACTION

| | |
|-----------------|--|
| Balloon Fight™ | |
| Clu Clu Land™ | |
| Ice Climber™ | |
| Kung Fu™ | |
| Pinball™ | |
| Urban Champion™ | |

Все названия игр и персонажи, появляющиеся в этом журнале, являются товарными знаками или защищены авторскими правами Nintendo Co., Ltd.

Следующее является товарными знаками или защищены авторскими правами: R.C. Pro-Am © 1987 Rare, Ltd.; Ten Yard Fight © 1983 и 1985 Irem; Kung Fu © 1984 Irem Corp.; Rad Racer © 1987 Square Co., Ltd.; Top Gun™ и © 1987 Paramount Pictures Corp.; Произведено в сотрудничестве с Ocean Software; © 1987 Konami; Goonies II™ Warner Bros. Inc. © 1987 Warner Bros., © 1987 Konami; Castlevania, Gradius и Rush 'N' Attack™ Konami; Ghosts N' Goblins и Trojan™ Capcom USA, Inc.; и Ikari Warriors™ SNK Corporation of America, Inc.

ДЛЯ СВЕТОВОГО ПИСТОЛЕТА

| | |
|----------------|--|
| Duck Hunt™ | |
| Gumshoe® | |
| Hogan's Alley™ | |
| Wild Gunman™ | |

ПРОГРАММИРУЕМЫЕ ИГРЫ

| | |
|----------------|--|
| Excitebike™ | |
| Mach Rider™ | |
| Wrecking Crew™ | |

КЛАССИКА ИГРОВЫХ АВТОМАТОВ

| | |
|-----------------|--|
| Castlevania™ | |
| Donkey Kong™ | |
| Donkey Kong Jr™ | |
| Donkey Kong 3™ | |
| Gradius™ | |
| Mario Bros.™ | |
| Popeye™ | |
| Top Gun™ | |

ИГРЫ ДЛЯ РОБОТА

| | |
|-----------|--|
| Gyromite™ | |
| Stack-up™ | |

СКОРО ВЫЙДЕТ

| | |
|------------------|----------|
| Ghost & Goblins™ | август |
| Gunsmoke™ | август |
| Ikari Warriors™ | сентябрь |
| Rush 'N Attack™ | июль |
| Trojan™ | сентябрь |

Club **Nintendo**
PO Box 30,
Coventry,
CV1 3BR.



Говорит Супер Марио!

Добро пожаловать
в новый номер
журнала
Club Nintendo!

- Спасибо за замечательные
письма и комментарии о первом
выпуске - присылайте ещё!

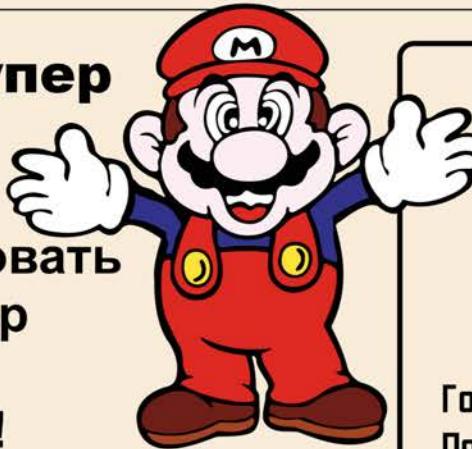
Уже в этом выпуске фанатов Марио ждёт обзор **Super Mario Bros. 2!** Семь новых миров и множество новых врагов, которых Марио предстоит победить в новом приключении. Чтобы узнать больше, посмотрите страницы 6 и 7!

Недавно Konami выпустили две игры: обзор **Castlevania** занимает две страницы, **Gradius** же появляется в 'Коротких Видео'. А будущий релиз Konami – **Rush 'N Attack** представлен в 'Слегка, Подглядим'.

У нас есть полный обзор **Rad Racer**, несколько советов по играм для NES, в том числе по **Gradius**, **Legend Of Zelda** и **Mike Tyson's Punch-Out!!**, а также полная карта первых двух уровней **Super Mario Bros.!** Если этого всё ещё недостаточно, 'Короткие Видео' и 'Слегка, Подглядим', расскажут о самых горячих новых играх и о будущих проектах.

Нам было очень весело создавать оба журнала Club Nintendo, и мы надеемся, что вам они понравились так же, как и нам. Грядущие выпуски будут включать ещё несколько новых горячих игр, некоторые из которых уже мелькали в 'Слегка, Подглядим'. В следующем выпуске Club Nintendo мы расскажем о **Ghosts 'N Goblins** и **Trojan**.

**Увидимся снова
через два месяца!!**



Содержание

| | |
|---|----|
| Говорит Супер Марио..... | 3 |
| Полная карта первых двух уровней Super Mario Bros..... | 4 |
| Обзор Super Mario Bros. 2..... | 6 |
| Обзор Castlevania..... | 8 |
| Обзор Rad Racer..... | 10 |
| Советы и Рекомендации..... | 12 |
| Почтовый Ящик..... | 15 |
| Короткие Видео..... | 16 |
| Слегка, Подглядим..... | 18 |

Президент : Супер Марио

Редактор : Марк Смит

Фотографии : Деннис Хеммингс

Изображения : Catalyst Publishing,
Nintendo Co Ltd.

Набор текста/печать : Catalyst Publishing
Стратфорд-на-Эйвоне
Англия

Редакция : Club Nintendo
PO Box 30
Ковентри
CV1 3BR

Телефон редакции : (UK) 0626 68611



Nintendo является зарегистрированной торговой маркой Nintendo Co. Ltd., название 'CLUB NINTENDO' используется с согласия Nintendo Co. Ltd. Никакая часть данной публикации не может быть воспроизведена без предварительного разрешения. 'Super Mario' и 'Super Mario Bros.' являются торговыми марками Nintendo Co. Ltd.

Copyright Nintendo Co. Ltd. 1989.

SUPER MARIO BROS. — **SPECIAL** —

Полное руководство по первому и второму мирам.

Super Mario Bros. был показан в первом выпуске Club Nintendo, в котором было много информации и геймплея, ведущего Марио к спасению принцессы Тоадстул. В игре восемь миров, охватывающих 32 уровня (или зоны). На этих двух страницах ты найдёшь полные карты первых двух миров и путеводитель бонусов и блоков с секретами. Ты сможешь найти самые неожиданные вещи в самых странных местах!

ПЕРВЫЙ МИР

ПЕРВАЯ ЗОНА

Описание загадочных блоков

- - Пустой
 - - 1 монета
 - - Усиление персонажа
 - - Гриб с жизнью (1Up)
 - - Звезда (неуязвимость)
 - - Блок с 10 монетами



Первый Мир Советы

На карте можно увидеть, что недалеко от места старта есть дополнительная жизнь («1-Up» Гриб) – лучше взять его вместо того, который находится в середине второй зоны. Чтобы добраться до варп-зоны в конце второй зоны, прыгните с лифта на

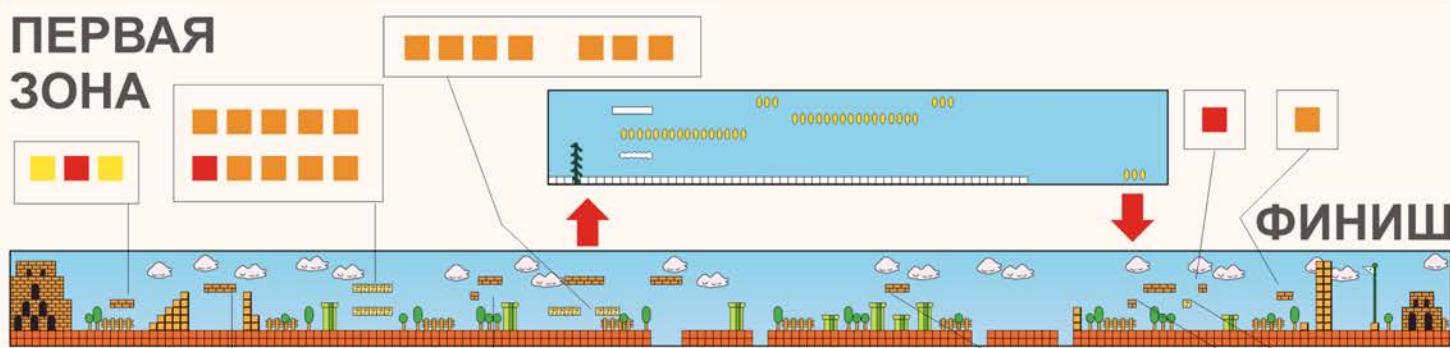
крышу перед последней трубой. Пробеги по крыше до конца.

Встань на трубу с желаемым миром и нажми вниз.

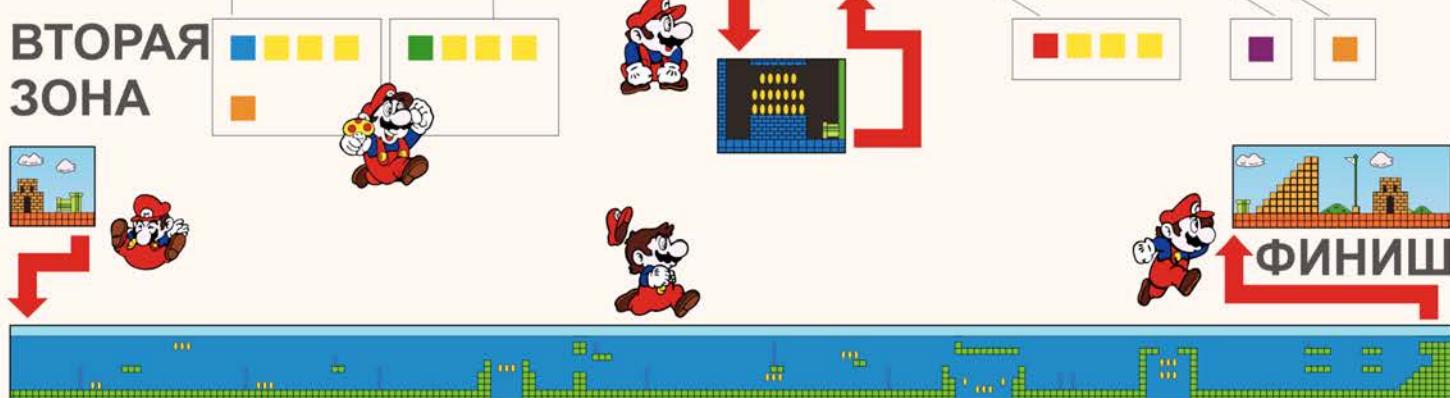
– Будьте очень осторожны в третьей зоне, так как падение будет фатальным(!), что серьёзно помешает добраться до горничной, которая находится в пленах в конце четвёртой зоны.

ВТОРОЙ МИР

ПЕРВАЯ ЗОНА



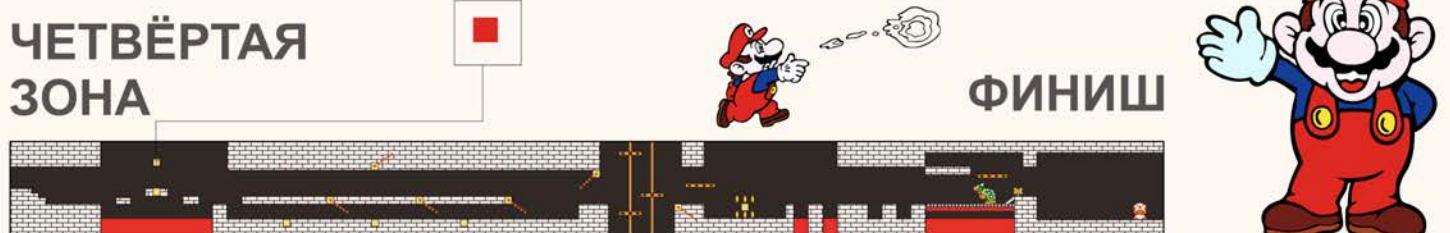
ВТОРАЯ ЗОНА



ТРЕТЬЯ ЗОНА



ЧЕТВЁРТАЯ ЗОНА



Второй Мир Советы

Самый верный способ собрать много монет (за 100 дают дополнительную жизнь) – это взобраться на плющ, в первой зоне во втором мире. Ударь нужный блок и поднимись по плющу, чтобы добраться до бонусной

зоны в облаках!

Чтобы пройти подводный этап, избегай Блуперов и Чип-Чипов.

Будь осторожен в третьей зоне с Чип-Чипами, потому что они выпрыгивают из-под моста и пытаются сбить тебя с ног. И наконец, будь осторожен с лифтом в четвёртой зоне. Не торопись, иначе упадёшь!

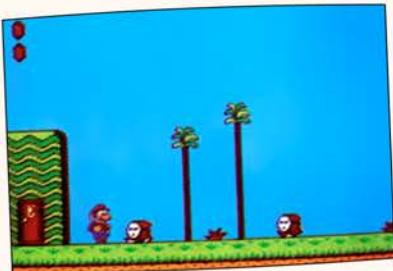


SUPER MARIO BROS. 2



Добро пожаловать в Дримтайм!

Однажды Марио приснился странный сон. Ему снилась длинная лестница, ведущая в Субкон – Мир Грёз. Слабый голос объяснил, что Субкон захвачен злым Вартом, и что Марио должен помочь им. Последнее, что Марио услышал перед пробуждением, было что-то о том, что Варт ненавидит овощи.....



В тот день Марио с тремя друзьями (Луиджи, Тоад и принцесса), исследуя пещеру, обнаружили лестницу, именно ту, которая была во сне Марио! Они поднялись по лестнице и открыли дверь, за которой раскинулся Субкон – мир грёз!

Скажи привет!

В Super Mario Bros. 2

четыре игровых персонажа.

Однако их нельзя менять

во время уровня (всего миров семь, в каждом три уровня).

Поскольку каждый персонаж уникален, нужно тщательно выбирать для каждого уровня!



Пришло время познакомиться с героями. Марио известен по предыдущим приключениям, и все его способности в целом хороши. Луиджи – брат Марио. Он не так силён, как Марио, зато непобедим в прыжках! Принцесса – самая слабая, но способна парить в воздухе около 1½ секунды, вызывая у подчинённых Варта сильное удивление. И наконец, Тоад, которая не выиграла бы ни одного соревнования по прыжкам в высоту, но с лёгкостью поднимает любые предметы!

Управление

Вот как в Super Mario Bros. 2 надо выполнять основные действия:

Метание

Чтобы бросить предмет, его нужно поднять. Встань на него и нажми B. Поверни персонажа в ту сторону, в которую нужно бросить предмет, снова нажми B и наблюдай, как он летит!!



Бег

Герой двигается влево и вправо, для этого есть соответствующие кнопки. На ковре-самолёте используются те же элементы управления. Если хочешь двигаться быстрее, удерживай B, но будь осторожен! Если двигаться слишком быстро, то можно упасть в водопад!



Прыжки

Чтобы прыгнуть, нажми A. В зависимости от того, как долго нажата A, определяется высота или дальность прыжка, это один из секретов Super Mario Bros. 2. Если нужно прыгнуть высоко, нажми Вниз (это заставит героя присесть), а затем нажми A – Bay!



Геймплей

Мир 1-1

Ок, погнали! Первый уровень познакомит с управлением, включая карабканье по лозам винограда и прыжкам через водопады. С препятствиями нужно быть крайне аккуратным.



Попробуй найти зелья, на каждом уровне есть хотя бы одно.



На первом холме можно найти зелье, вырвав одно из растений. Бросьте зелье на землю и войдите в появившуюся дверь. Внутри можно найти гриб, который даёт дополнительный слот жизни, а под растениями-монеты, которые нужны для игрового автомата в конце уровня.



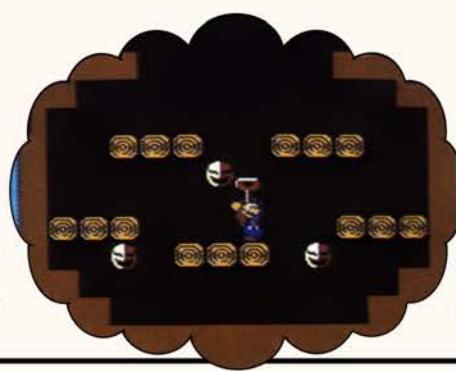
В конце мира 1-1 затаился Бёрдо. Чтобы убить его, прыгай на яйца, которыми он плюёт (!) в тебя, подбирай их (кнопка B), и бросай обратно.

– Три броска, и ему конец!!

Мир 1-2



В пещере, чтобы проделать дыру в стене, нужно использовать бомбы, спрятанные под растениями. Совет – собирая вишню (за каждые пять появляется звезда неуязвимости).



В начале мира 1-2 находится первый ковёр-самолёт в игре. Чтобы его оседлать, прыгни на него, когда он атакует, и скинь врага.

Управлять им нужно теми же кнопками, что и бегом (внимание, ковёр через некоторое время исчезнет).



В конце второго уровня снова ждёт Бёрдо, действуй также, как в мире 1-1.

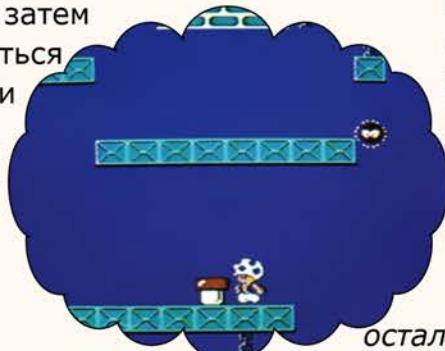
Мир 1-3

Здесь всё немного сложнее! Требуется быстродействие и длинные прыжки, поэтому смело выбирай Марио.



один из табуретов, чтобы запрыгивать на более высокие платформы.

Когда ты войдёшь в здание, сначала нужно подняться, чтобы забрать ключ, а затем спуститься к двери внизу. По пути вверх используй



Маусер (он в очках!) впервые появится в конце мира 1-3, бросая бомбы и прыгая вперёд-назад. Дай ему попробовать его собственное лекарство, ловя его бомбы и бросая их обратно!



Итак, мы рассмотрели только три уровня из Super Mario Bros. 2.

Готовы ли вы сразиться с остальными силами зла, которые захватили Мир Грёз??



Сценарий

Граф снова воскрес, чтобы принести Зло и Великий страх на землю. Ты храбрый герой, который должен найти графа в его великом замке и уничтожить, прежде чем он станет слишком могущественным. Осмелившись ли ты взяться за поиски и войти в замок?



Персонажи

В *Castlevania* можно встретить много мерзких существ, атакующих самыми разными способами, например, белые скелеты бросают кости, а горбуны прыгают и хватают. В любом случае, твоя жизнь быстро истощается, если будешь медлить! Вот несколько приспешников графа, с которыми ты встретишься:



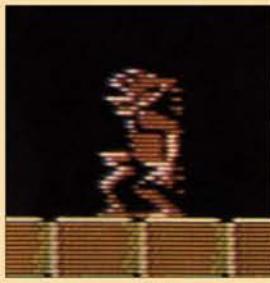
ЗОМБИ



ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ



ЧЁРНЫЙ ЛЕОПАРД



ЧЕЛОВЕК-РЫБА



БЕЛЫЙ СКЕЛЕТ



ЧЁРНЫЙ РЫЦАРЬ

Предметы

Предметы в игре можно найти, ломая свечи, которые висят на стенах. Многие из них полезны в бою, например бумеранг, топор и кинжал, которые при выстреле расходуют красные сердца. Другие предметы помогут в поисках, такие как зелье невидимости, которое не позволяет врагам увидеть тебя, и часы, которые временно останавливают движение врагов.

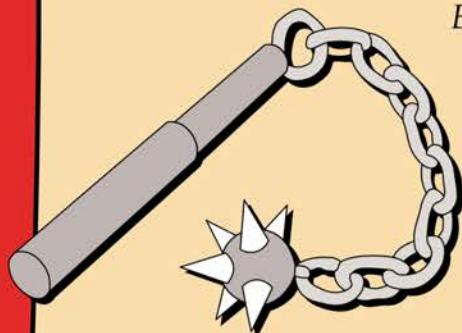


Уровень 1-3

Врагов на первом этапе легко уничтожить. Только зомби и чёрные леопарды идут в нападение, но всех их можно одолеть хлыстом. Обязательно сломай все свечи на первом уровне, так как предметы и сердечки **необходимы** для двух последующих.



Второй уровень очень короткий, однако, всё равно нужно спуститься в подземелье и очистить его. Разбив два блока у подножия первой лестницы, можно найти свинью отбивную, она поможет, если полоска жизни опустела.



В начале третьего уровня можно найти зелье невидимости. Это зелье даст несколько ценных секунд неуязвимости, что позволит достать топор (спрятанный в свече у подножия лестницы). Он пригодится в сражении с привратником летучей мыши в конце уровня.



Уровень 4-6

На уровнях с четвёртого по шестой появляются новые враги, и их станет гораздо больше, будь ещё осторожнее. Многим врагам, например скелетам и рыцарям, требуется более одного удара, чтобы убить их, поэтому обязательно нужно найти часы. В начале четвёртого уровня надо заполучить бумеранг, который находится внутри первой свечи, чтобы достать верхние свечи.



Маленьких медуз на пятом уровне поначалу сложно убить, поэтому либо проходи под ними, либо учись попадать по ним хлыстом. В середине уровня маленькие медузы так же летают по экрану и могут сбить тебя с платформы, так что будь внимателен.



На шестом уровне появляется "висячие потолки", которые перемещаются вверх и вниз. Когда потолок поднимается, быстро иди влево, остановись ненадолго возле следующего потолка, и повтори действие.

Чтобы убить королеву Медузу, нужно присесть на корточки и бить её хлыстом, либо использовать огненную бомбу, что быстрее. После победы перейди к следующему уровню, где всё только начинается!



Удачи!!



Rad Racer

ОБЗОР

ВВЕДЕНИЕ И ГЕЙМПЛЕЙ

Стань РЕАЛЬНЫМ РЭд-рейсером....

Радикально новый Rad Racer от Nintendo! Неважно, ездишь ты на 328 Twin Turbo или на F1, ночью по Сан-Франциско, или днём по Афинам, играешь в 3D или в обычном режиме, важно то, что тебя ждёт гонка всей твоей жизни! Заводи мотор и вперёд!

Выбор автомобиля

Можно выбрать между 328 Twin Turbo или F1, используя кнопки START и SELECT. Какую бы машину ты ни выбрал, тебя встретят достойные противники.



Встроенная стереосистема

Во время игры, нажав кнопку Вниз, можно выбрать одну из трёх мелодий. Выбери ту, которая поможет тебе и даст самое важное преимущество!



Управление

Чтобы переместить автомобиль влево или вправо, нужно нажать соответствующие кнопки; кнопка A – газ, а кнопка B – тормоз. Когда скорость превышает 100 м/ч, можно использовать турбонаддув (кнопка Вверх), чтобы разогнаться ещё сильнее.



Гонка в 3D

В комплект с игрой Rad Racer входит **бесплатная пара 3D-очков!** Надень их, нажми кнопку SELECT во время игры и приготовься к захватывающим гонкам в сказочном 3D!!!

КУРС ПРИЁМОВ ДЛЯ КАЖДОЙ ТРАССЫ

Трасса 1: ПОБЕРЕЖЬЕ ЗАКАТА

Недалеко от старта расположен поворот в 90°, будь осторожен с турбонаддувом. Не стоит разгоняться выше 200 м/ч. После него следует ещё один крутой поворот.

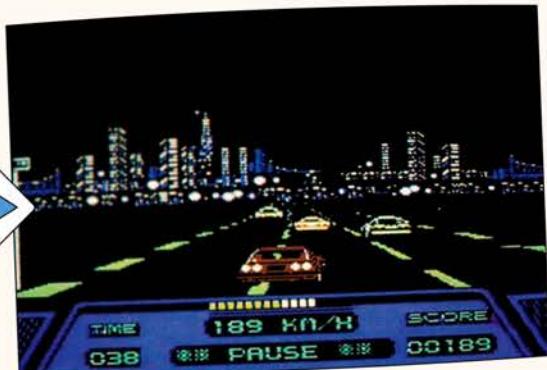


Используй турбо на прямых, между чекпоинтами 1 и 2, а также 2 и 3. Помни – секрет в скорости!



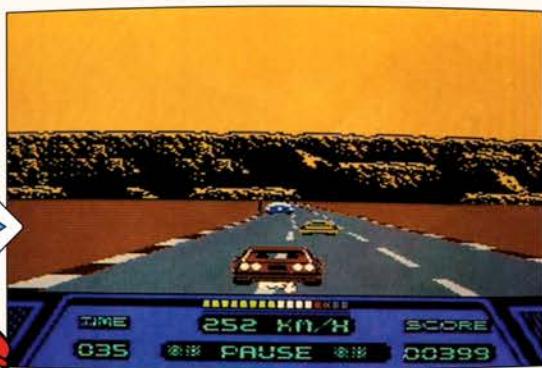
Трасса 2: ШОССЕ ФРИСКО

Почти в самом начале три машины преградят путь, не стоит их обгонять. Следуй за ними до поворота, а затем проскользни мимо них. Турбо пригодится на последней прямой, поэтому используй его умеренно!



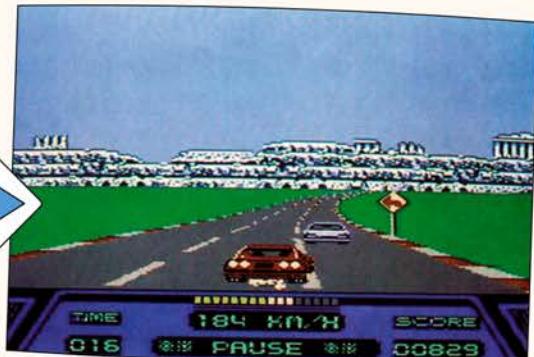
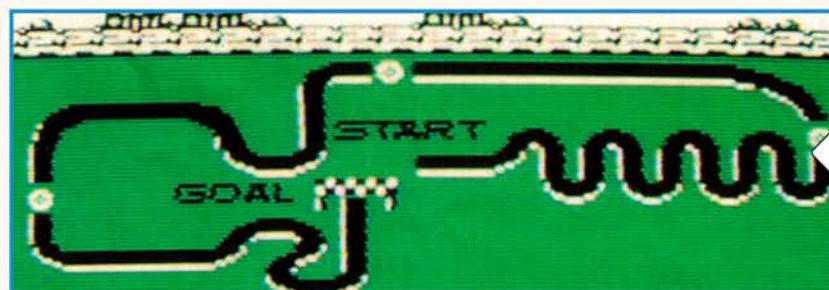
Трасса 3: ГРАНД-КАНЬОН

Повороты между первым и третьим чекпоинтом не сложные, поэтому сосредоточься на том, чтобы добраться до третьего чекпоинта за короткое время. Как только ты его проедешь, сбавь скорость и осторожно входи в повороты!

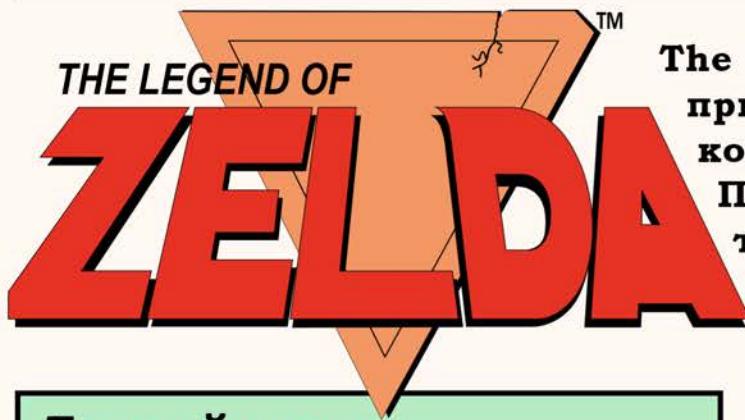


Трасса 4: РУИНЫ АФИН

Следи за "мешающими" машинами в начале трассы, они липнут, как правило, до первого S-образного поворота. После чекпоинта, жми кнопку Вверх и мчись к финишу!



Советы и Рекомендации



The Legend Of Zelda – это интересная приключенческая игра от Nintendo, которую довольно сложно пройти. Причиной этому стали стражи трифорса, именно поэтому, мы написали подсказку, как победить их на уровнях с первого по шестой.

Первый уровень

Если ты нашёл магический щит, то пора его использовать! Акваментус (хранитель) стреляет лучом в трёх направлениях, но он медлителен, поэтому, легче всего, его убить, бросая в него меч.



Третий уровень

Манханда - сильный противник, если у тебя нет бомб. Его атаки нельзя блокировать. Победить его можно метая бомбы в центр его тела.



Второй уровень

Додонго похож на носорога, и у него очень толстая кожа, которую не повредить мечём Линка. Однако, две бомбы его вырубят!



Четвёртый уровень

Глеок - двуглавый дракон, у которого нет времени на Линка. Против него эффективен только меч, так что покажи ему чего ты стоишь!!



Советы и Рекомендации

Пятый уровень

Дигдоггер неуязвим для физических атак. Для начала сдуй его тело оружием со звуковой волной. После этого оглуши Дигдоггера бумерангом и только потом прикончи мечом.



Шестой уровень

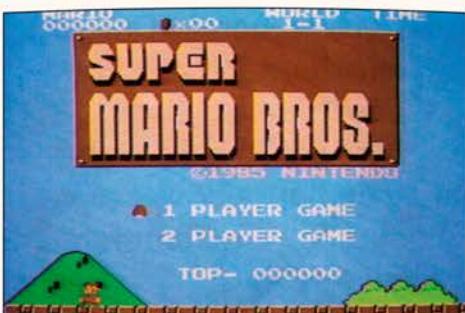
Огромный краб Гохма охраняет шестую часть трифорса. Его сверхтвёрдый панцирь с лёгкостью отразит все твои атаки.

Есть только один способ: попасть ему стрелой в глаз.



SUPER MARIO BROS.

В **Super Mario Bros.** можно продолжить с того места, где ты заранился. Для этого на начальном экране надо зажать кнопку START и A. Так ты сможешь начать с того мира, в котором умер, с тремя жизнями и нулевым счётчиком монет.



GRADIUS

Gradius от Konami – это новая экшн-игра для Nintendo Entertainment System, которая сложна для начинающих. Любой, у кого возникли проблемы, может включить паузу, а затем нажать дважды ВВЕРХ, дважды ВНИЗ, ВЛЕВО, ВПРАВО, ВЛЕВО, ВПРАВО, В, а затем А. Арсенал оружия весомо пополнится!



Rad Racer

Rad Racer – это ещё одна игра с режимом продолжения. Если проиграешь, то зажми кнопку А и нажми START, как в "SMB". Можно начать с того же уровня.



Mike Tyson's

PUNCH-OUT!!



Б. Дж. Дэвис из Сент-Хеленс, Мерсисайд, считает себя профи в *Mike Tyson's Punch-Out!!*. Он это доказал, прислав код, с которым можно начать с Супер Мачо, всего за один бой перед "боем мечты" с Майком Тайсоном! Выбери "продолжить", затем введи 267,853,7588.

SUPER MARIO BROS. 2

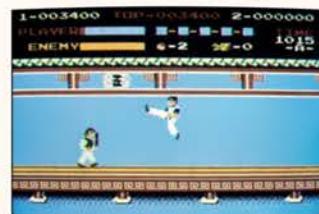
Пссс! Сюда! Знаешь ли ты, что в *Super Mario Bros. 2* есть варп-зоны? А они есть! Если хочешь их найти, используй зелья рядом с большими цветочными горшками. Рекомендуется только для тех, кто прошёл игру, хотя....

Расскажи нам, как твои дела...

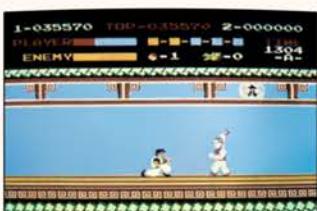


KUNG FU

Ещё один член Club Nintendo – Гарет Ричардс из Клуида в Уэльсе, который усердно потрудился. Он прислал советы о том, как победить первых четырёх стражей в Kung Fu.



Если Стик Файтер занёс свою палку за голову, надо отойти, или изначально драться на большом расстоянии.



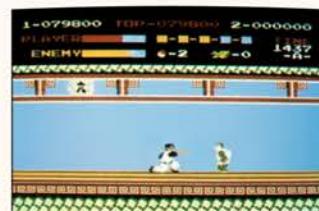
У Бумеранг Файтера только два бумеранга, так что бей его, когда они оба будут в воздухе.



Стронгмен медлителен, но очень силён. Чтобы его победить, часто бей по ногам.

KID ICARUS

Торговцы в *Kid Icarus* довольно жадные, но есть способ заставить их снизить свои цены. Когда ты войдёшь в одну из комнат торгаша, одновременно нажми A и B на контроллере, который подключён ко ВТОРОМУ порту. Если тебе повезёт, он снизит свои цены, а если нет, то разозлится и поднимет их ещё выше.



Бить Мага в голову не эффективно, намного лучше бить коленом по его туловищу.





Редакция,
Club Nintendo,
P.O. Box 30,
Ковентри,
CV1 3BR.

Super Mario Bros. круто!

Уважаемый редактор,

Недавно я получил ваш великолепный журнал Club Nintendo. Нахожу его крайне интересным!

Я хочу сказать спасибо за Super Mario Bros., я прошёл её в прошлом месяце. Это одна из самых захватывающих игр на свете!!

Продолжайте в том же духе!

Джефф Огилви
Тайн-энд-Уир

Молодец, Джефф, с завершением Super Mario Bros. А как насчёт Super Mario Bros. 2??!

Пишет ярый читатель.....

Дорогой Супер Марио,

На Рождество мне подарили делюкс-версию Nintendo Entertainment System, и каждый раз, когда я играю на ней, игры захватывают меня часами напролёт, играя в небольшое количество игр, которое у меня есть (всё же цена, за столько часов удовольствия, очень адекватная, иногда пренебрегаю работой по дому!). По сути, я пишу поддержать вас, и я очень рад, что теперь существует регулярный журнал, который продвигает NES и фантастический мир вокруг неё.

Я не сомневаюсь, что у вас получится, прошу, придерживайтесь тех же высоких стандартов, и тогда у вас появятся заядлые читатели на всю жизнь.

Стивен Элдред
Суиндон

Приятно знать, что Вам нравятся игры на NES, но не забывайте о домашней работе!

Высокие оценки

Хочешь увидеть своё имя? Мы можем напечатать его в следующем выпуске! Всё что нужно, это получить высокую оценку в игре и отправить её нам, с фотографиями, доказывающими твои оценки. Лучшего фото можно добиться с 35-мм камерой. В большинстве игр есть пауза, нажми на паузу, выключи свет (не используй вспышку!), убедись, что фокус настроен правильно, а затем сделай пару снимков. Отправь лучший нам по адресу:

Почтовый ящик

Различия в играх

Дорогой Супер Марио,

Скоро я уезжаю в отпуск в Америку и подумываю купить несколько картриджей Nintendo, пока буду там. Пожалуйста, не могли бы вы сказать мне, будут ли американские картриджи работать в моей британской консоли?

Алан Морган
Кардифф

В двух словах, по всему миру существует несколько различных ТВ-систем. Из-за этого любой продукт Nintendo, который вы покупаете в США или в других странах, придётся конвертировать, это относится, и к играм, и к консолям NES. Стоимость конвертации составляет 30 фунтов стерлингов + НДС за консоль и 9 фунтов стерлингов + НДС за каждую игру. Также обратите внимание, что конвертировать можно только те игры, которые доступны и в Великобритании, так как ПЗУ PAL-версии будет недоступна для игр, которые у нас не были выпущены. Если вам требуется дополнительная информация о конверсиях, свяжитесь с:

HI Tech Electronics,
Блок 2b,
Рикмансворт-роуд, 200,
Уотфорд,
Хэртс.,
Wd1 7JS

Или позвоните по телефону
0923 241811 в рабочее время.

В ожидании нового Марио....

Уважаемый редактор,

Я только что получил первый выпуск Club Nintendo и хочу поделиться своим мнением о нём. Это именно то, чего я так долго ждал, всё сделано качественно и очень красочно. Обзоры, советы и хитрости на высшем уровне. Особенно интересен раздел "Слегка, Подглядим". Я с нетерпением жду продолжения самой захватывающей игры в истории, Super Mario Bros. Super Mario Bros. это символ удовольствия и геймплея, скорее всего, это одна из лучших игр, превосходящая все остальные игры, на любой другой консоли или компьютере.

Я с нетерпением жду следующего выпуска!

Мистер Р. Додд
Мерсисайд

Ещё один фанат Super Mario Bros.! Мистер Додд, я считаю, что Вам обязательно нужно увидеть продолжение!

Озорное развлечение

Уважаемый Club Nintendo,

Я только что вернулся из отпуска и обнаружил, что меня ждёт ваш журнал. Я думаю, что это замечательный журнал, наполненный информацией о самой озорной форме развлечения.

Super Mario Bros. 2 в "Слегка, Подглядим" выглядит ничуть не хуже первого, и это говорит о многом !!

Также, хотел бы спросить о том, когда в "Слегка, Подглядим" будет о Zelda 2?

Стюарт Макэлпайн
Кент

Мы расскажем о Zelda 2 - The Adventure Of Link попозже, уже в этом году. Заглядывайте в журнал для получения дополнительной информации!!



Scores Of Fun
Club Nintendo,
PO Box 30,
Ковентри,
CV1 3BR

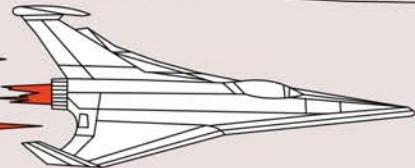
Возможно, твой
счёт будет
таким,
который все
будут пытаться
покорить!



КОРОТКИЕ ВИДЕО



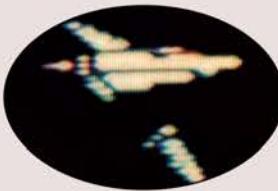
ГРАДИУС



Планету Градиус атакуют злобные Бактерионы и именно ты способен спасти людей от ужасной участи. Ты отправишься в космос на технологичном корабле, чтобы встретиться с инопланетянами лицом к лицу, поняв что ты очень одинок.....



В твоём космическом корабле есть ряд дополнительных функций, доступных при сборе красных энергетических капсул, остающихся после бактерионов. Каждый раз, когда ты берёшь капсулу, выделенное оружие в нижней части экрана двигается на один шаг. Оружие включает в себя ракеты, лазеры, щиты и раздвоения. Когда нужное оружие выделено, просто, нажми кнопку B!



Всего предстоит пройти семь уровней, на каждом из которых есть свои сюрпризы и ловушки. Ландшафты постоянно меняются, некоторые стены, мешающие лететь дальше, придётся разрушать. В конце каждого уровня предстоит уничтожить главный корабль, чтобы продолжить миссию.

Сложная, но весёлая стрелялка Gradius, подойдёт и новичкам и экспертам.

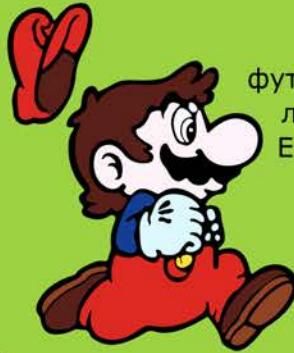
SOCCEr

Soccer - это одна из самых реалистичных спортивных игр, созданных для Nintendo Entertainment System. Сможешь ли ты привести свою команду к международной славе?

Все возможности реального футбола перенесены на Nintendo, включая вбрасывания, удары от ворот, офсайды и угловые. Победителем, как и в реальности, станет тот, кто забьёт больше всего голов за матч.



Как говорится, футбол - это игра из двух таймов, но в этой версии игры, тебя ждёт ещё и большое шоу в перерыве!!



Можно выбрать одну из семи футбольных команд и состязаться либо с другом, либо с Nintendo. Если играть против Nintendo, то потребуется выбрать уровень сложности от одного (самый простой) до пяти (только для экспертов!).



Игра вращается вокруг пяти полевых игроков в каждой команде, которые гоняются за мячом. Если мяч у тебя, то ты можешь дрибловать, пасовать и бить по воротам. Если ты в обороне, то у тебя нет другого выбора, кроме как отнять мяч!

Если игра завершится вничью, то победителя определят с помощью пенальти.

Gumshoe

Твою дочь, Дженифер, похитили, и тебе, как опытному детективу, предстоит её спасать. Так что бери ЗАППЕР и отправляйся на поиски!



падающих камней и бомб замедленного действия. Важно знать, что ваш персонаж может прыгать, для этого в него надо "выстрелить", даже если у тебя пустая обойма!

Чтобы спасти Дженифер, ты должен найти пять бриллиантов Чёрной пантеры, разбросанные по городу, небо, море и джунгли. Каждая новая фаза отличается ландшафтом и имеет новых врагов. Не стоит спешить на следующий уровень, ведь одна ошибка может стать фатальной!



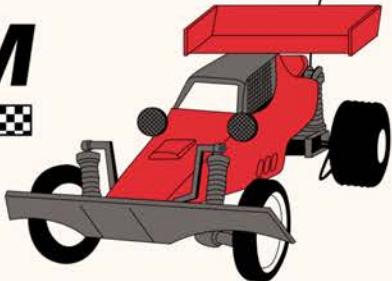
В воздушных шарах спрятаны разные предметы: пули; обувь, которая не чувствительна к губительным черепам; энергетики и шлемы, уменьшающие урон от



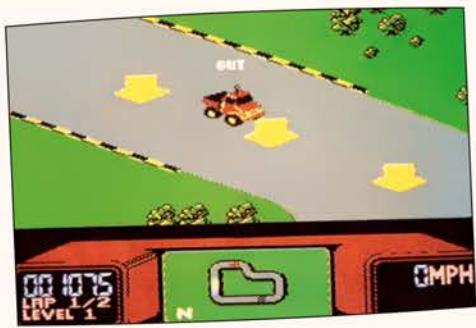
Для победы в Gumshoe нужны острый ум и быстрая реакция. Управление световым пистолетом подарит новый опыт. Все владельцы ЗАППЕРА, задумайтесь о спасении Дженифер!

R.C. PRO-AM

Nintendo дарит ещё больше острых ощущений в лице гонки R.C. Pro-Am. Гоняй на машине с ДУ по тридцати двум опасным трассам. Собери кубки и стань королём R.C.!



На каждой трассе тебя ждут опасности и полезные предметы. Опасности включают масляные пятна, заставляющие съехать с трассы, барьера, резко тормозящие машину, лужи, с эффектом замедления, и шквалы дождя (имеют тот же эффект, но перемещаются по трассе). Полезные предметы – это ракеты и бомбы, а также молнии, которые "пронесут" тебя по трассе!



R.C. Pro-Am – это гонки на машинах с дистанционным управлением по 32 трассам. На каждой трассе, тебя ждут три соперника и каждый из них попытается вырвать твой золотой кубок.

Также доступны улучшения, способные увеличить мощность машины! Есть турбины для большего ускорения, более мощные двигатели, позволяющие развить максимальную скорость, и супер липкие шины, легко преодолевающие крутые повороты! Докажи, что ты крутой водитель, собери слово "Nintendo", чтобы получив более быстрые машины и бонусные очки. Начать игру придётся с грузовика, но, собирая буквы, можно получить полноприводную машину или даже внедорожник! Как бы ты ни играл, R.C. Pro-Am придётся тебе по-вкусу!!



Слегка, Подглядим

Посмотрим на игры, которые выпустят уже в этом году.....



RUSH'N ATTACK™

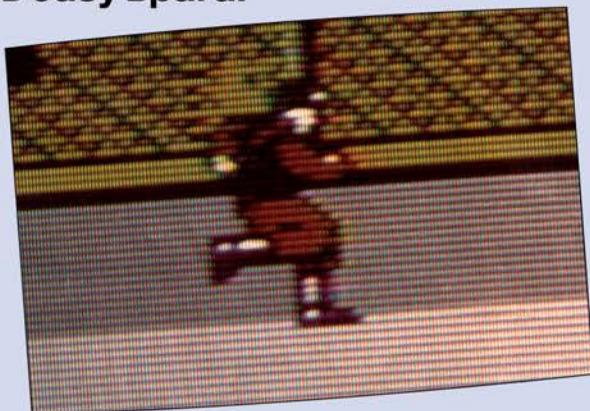


Глубоко в тылу врага десятки американских военнопленных заточены на хорошо вооружённой базе. Вы с напарниками были выбраны для того, чтобы освободить заложников и уничтожить базу врага.

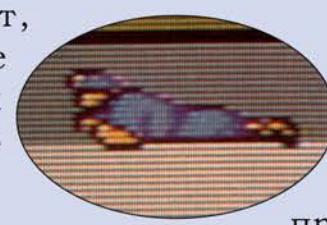


В **Rush 'N' Attack** нужно двигаться вправо, убивая по пути вражеских солдат. По мере прохождения шести уровней предстоит убивать пехотинцев, которые будут становиться всё сильнее.

Солдаты с пистолетами и пулемётами опасны в дальнем бою, в то время как солдаты-прыгуны будут бежать на тебя, нанося удары ногой в прыжке.

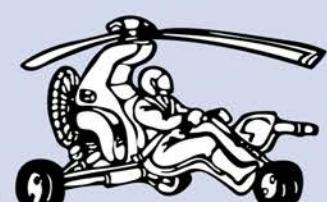


По началу у тебя есть только нож. Когда ты убьёшь специальных солдат, сможешь найтиbazuki, ручные гранаты и пистолеты. У них ограниченный боезапас, но большая огневая мощь.



В конце каждого этапа тебя ждут разные боссы, от ракетчиков и автохиротов, до собак и десантников.

Всего шесть разных этапов: ракетная база, аэропорт, гавань, авиабаза, склады и главная база. Они наполнены препятствиями и растущим числом врагов.



Кооператив в **Rush 'N' Attack** привносит массу впечатлений и делает игру проще (но не СЛИШКОМ!!). Для одиночного прохождения **Rush 'N' Attack** так же насыщен экшеном, так что следите за поступлениями в местных магазинах.



IKARI WARRIORS

Пол и Винс – это воины, получившие секретный приказ вторгнуться во вражескую страну. Они должны атаковать нацию, которая хочет захватить мир.



Ikari Warriors – это ещё одна игра для двух игроков, которая скоро появится для твоей Nintendo Entertainment System. Вооружившись пулемётом и горстью гранат, нужно пробиться через джунгли, разрушая стены и ворота, которые стоят на пути.



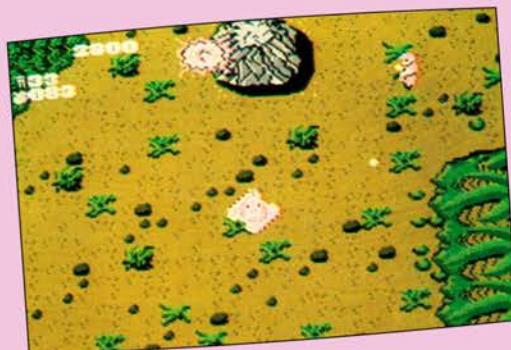
В игре более пятнадцати типов вражеских солдат, и все они требуют разное число выстрелов. Также есть танки,

орудийные башни, вертолёты и фугасы, которые жаждут уничтожить тебя – некоторых можно уничтожить, от других можно только убежать.



В пути по вражеской земле, Пол и Винс, найдут танки и вертолёты, доступные для использования – запрыгни в один из

них, чтобы доставить своим противникам реально большие проблемы!!



Ждите полный обзор **Ikari Warriors** в следующем выпуске Club Nintendo!

GUN.SMOKE

Самое время вернуться в старые добрые времена Дикого Запада! На городок золотодобытчиков напали бандиты. Играй за Билли Боба, чтобы вернуть закон и порядок!



В **Gunsmoke**, чтобы освободить город, нужно сразиться с индейцами, бандитами и даже ниндзя(?). Дополнительное оружие пригодится в крестовом походе, а с помощью коня можно сражаться верхом.

В **Gunsmoke** шесть сложных уровней, в конце каждого из которых тебя ждёт настоящий злодей. Игра выйдет очень скоро, так что начинай практиковаться в быстрой стрельбе!!

Nintendo®
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

ДЕЛЮКС
НАБОР



УНИВЕРСАЛЬНЫЙ
НАБОР
ВСЕГО ЗА £159,95!

НАБОР NES DELUXE УЖЕ ДОСТУПЕН В РОЗНИЧНЫХ МАГАЗИНАХ NINTENDO!