

# LightNzip™ 2.4

## Mode d'emploi

**Copyright ©2003-2004  
Toysoft Development Inc.  
All Rights Reserved.**

**[www.toysoft.ca](http://www.toysoft.ca)**

# Table des Matières

1.	Introduction.....	2
2.	Configuration minimale requise.....	2
2.1	<b>Compatibilité</b> .....	2
3.	Installation.....	3
4.	Lancement de LightNzip.....	3
5.	Interface Utilisateur.....	4
5.1	<b>Icônes disponibles dans la Barre des Tâches</b> .....	5
5.2	<b>Menus LightNzip</b> .....	6
5.2.1	<b>Préférences</b> .....	8
6.	Messages d'Avertissement et de Confirmation.....	9
7.	Compatibilité avec Winzip et winRAR.....	10
7.1	<b>Ouverture des fichiers Winzip</b> .....	10
7.2	<b>Création de fichiers compatibles Winzip</b> .....	11
8.	LightNzip au banc d'essai.....	12
9.	LightNzip Explorateur.....	13
9.1	<b>Tri des fichiers</b> .....	14
9.2	<b>Compression des fichiers</b> .....	14
9.3	<b>Lecture des fichiers Texte</b> .....	14
10.	Auto-extraction.....	14
10.1	<b>HotSync</b> .....	15
10.2	<b>Suppression des Applications Auto-extractibles</b> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
11.	Limitations propres à LightNzip.....	16
12.	Support du Plugin SnapperMail.....	16
12.1	<b>Décompression des fichiers</b> .....	16
12.2	<b>Envoi de fichiers vers SnapperMail</b> .....	19
13.	Licence Utilisateur.....	19
14.	Copyright.....	20
15.	Exclusion.....	20
16.	Limitation de Responsabilité.....	20
17.	Résiliation de la Licence.....	20
18.	Support Technique.....	21
19.	Librairie de compression Zlib.....	22

## 1. Introduction

LightNzip est un utilitaire de compression/décompression de fichiers, dédié au système PalmOS. LightNzip génère en outre des applications auto-extractibles. LightNzip assure un taux de compression optimal. Sur les machines équipées du Palm OS 5.0, après installation de la librairie Zlib ARMlet, LightNzip atteint une vitesse et un taux de compression remarquables. LightNzip compresse tous les fichiers, en RAM et sur la carte d'extension. Il peut supprimer et/ou transmettre par IR ou Bluetooth n'importe quelle database, installée en RAM ou sur la carte d'extension. LightNzip décompresse les archives Winzip et winRAR créées sous Windows ; il conserve la structure initiale de l'archive. LightNzip crée des fichiers compatibles WinZip, qui peuvent être ouverts sur l'ordinateur de bureau. Sur la carte d'extension, il compresse sous une même archive des fichiers traités par lots.

Si vous disposez de SnapperMail comme client email, vous pouvez envoyer directement à SnapperMail des fichiers délivrés à partir de LightNzip. LightNzip peut recevoir depuis SnapperMail des pièces jointes compressées. LightNzip se charge de les ouvrir dans leur format natif.

LightNzip utilise la plus récente version de la technologie de compression Zlib. LightNzip est compatible avec toutes les versions du PalmOS, à partir de la version 3.5. Sous Palm OS 5.0 et au-delà, LightNzip utilise, pour des performances optimisées, la nouvelle librairie ARMlet Zlib.

LightNzip est le seul programme de compression qui supporte la résolution d'écran du tout nouveau Palm Tungsten 3 et du Sony UX50.

**Note: Les captures d'écran présentées dans ce manuel sont relatives au Palm OS 5.0 et au-delà. L'affichage peut varier d'une machine à l'autre.**

## 2. Configuration minimale requise

- PalmOS 3.5 et au-delà.
- Carte d'extension recommandée.
- 200 ko de mémoire libre.
- Pour un usage optimal, prévoyez 2 Mo de mémoire libre en RAM, et 4 Mo de mémoire libre sur la carte d'extension (Optionnel).

### 2.1 Compatibilité

- Palm Tungsten T/T2/T3/C/E,/W, Palm M125, Palm M130, Palm M500, Palm M505, Palm M515, Palm IIIc, Palm 105, Palm Zire/Zire 71/21 et Palm i705
- Handspring Visor, Prism et Treo series, avec carte d'extension

- Sony Clie series
- HandEra
- Kyocera
- Samsung
- Legend
- Acer
- Garmin
- Tapwave Zodiac

### 3. Installation

Pour installer LightNzip, double-cliquez sur les fichiers LightNzip.prc et zBooter.prc. Le zBooter.prc est indispensable pour la création des fichiers auto-extractibles.

Les utilisateurs du Palm OS 5.0 doivent utiliser la version ARMlet de la librairie Zlib, disponible dans le dossier **OS5**. Tous les autres utilisateurs sont priés d'utiliser la version incluse dans le dossier **Others**.

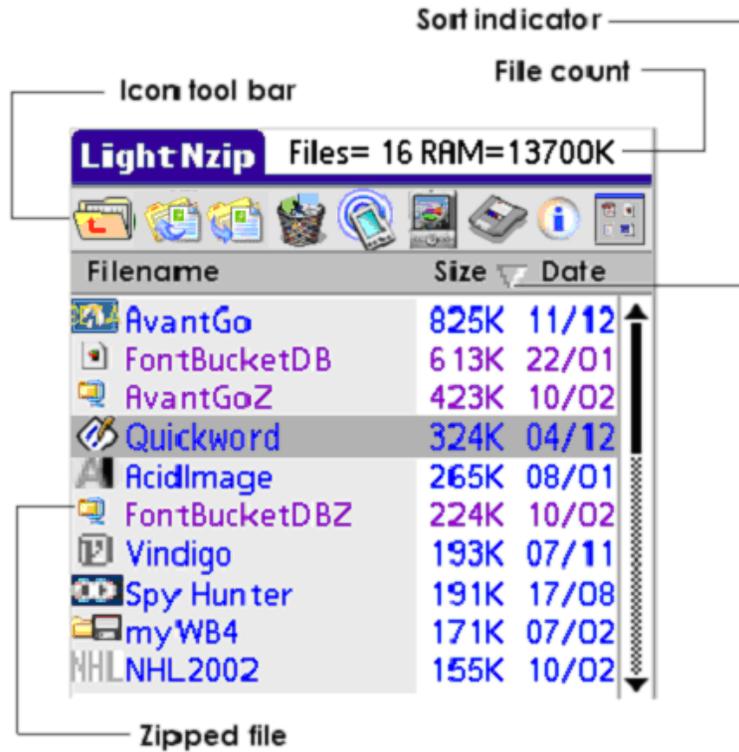
Pressez le bouton de la HotSync sur la station d'accueil afin d'installer les fichiers sur votre PDA.

### 4. Lancement de LightNzip



Repérez l'icône LightNzip **LightNzip** sur l'écran principal du PDA. Si vous ne la voyez pas, actionnez la barre de défilement.

## 5. Interface Utilisateur



*Sort indicator* : Sélecteur de tri (ascendant/descendant).

*File count* : Volume des fichiers.

*Icon tool bar* : Icônes installées sur la barre des tâches.

*Zipped file* : Fichier compressé.

## 5.1 Icônes disponibles dans la Barre des Tâches

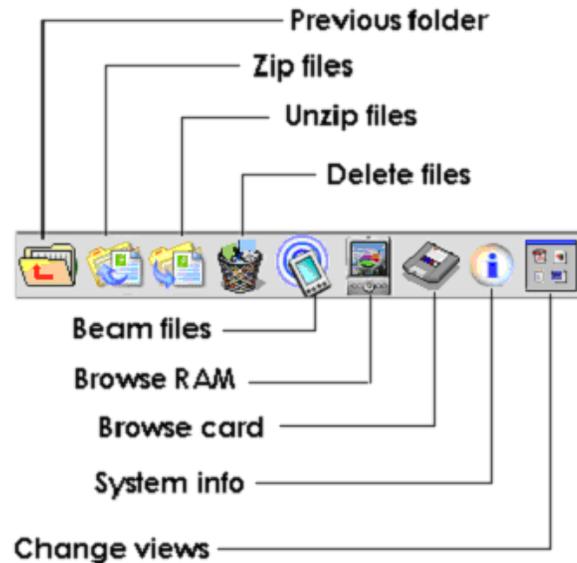


Diagramme 2: Icônes disponibles dans la Barre des Tâches.

*Previous folder* : répertoire précédent.

*Zip files* : Fichiers compressés.

*Unzip files* : Fichiers décompressés.

*Delete files* : Supprimer des fichiers.

*Beam files* : Transmettre des fichiers.

*Browse RAM* : Explorer la RAM.

*Browse Card* : Explorer la carte d'extension.

*System Info* : Information système.

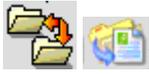
*Change views* : Basculer d'un type de vue à l'autre.



**Répertoire Précédent** – Ouvre le répertoire précédent. Fonctionne seulement sur la carte d'extension.



**Compression des Fichiers** – Comprime tous les fichiers sélectionnés. Vous ne pouvez pas compresser des répertoires. Si vous voulez conserver les fichiers originaux parallèlement à la version compressée, sélectionnez l'option correspondante dans le menu Préférences. Les fichiers situés en ROM ainsi que les fichiers .gif et .jpg ne peuvent pas être compressés.



**Décompression des Fichiers** – Décompresse tous les fichiers sélectionnés. Si vous voulez conserver les fichiers compressés parallèlement à la version décompressée, sélectionnez l'option correspondante dans le menu Préférences.



**Suppression des Fichiers** – Supprime tous les fichiers sélectionnés. Quand vous supprimez un répertoire sur la carte d'extension, vous supprimez également tous les sous-répertoires créés sous ce répertoire. Réfléchissez bien avant de supprimer un répertoire sur la carte.



**Transmission des Fichiers** – Transmet tous les fichiers sélectionnés. Par défaut LightNzip transmet les fichiers par IR. Si vous disposez d'un PDA équipé du Palm OS 5.0, vous pouvez sélectionner l'option Bluetooth dans le menu Préférences. Vous pouvez transmettre par IR ou Bluetooth tous les fichiers installés sur la carte d'extension, quel que soit le type de fichier sélectionné. La transmission de fichiers par Bluetooth à destination des machines non-Palm OS ne fonctionne pas toujours à 100%.



**Exploration de la RAM** – Affiche tous les fichiers installés en RAM. Vous pouvez choisir le type de fichiers affiché, en cochant l'option correspondante dans le menu Préférences. Soit : All (Tous), Applications seulement, ou Databases seulement. Les fichiers installés en ROM sont grisés et ne peuvent être compressés.



**Exploration de la Carte** – Affiche tous les fichiers installés sur la carte. Vous pouvez sélectionner le type de fichiers affiché, en cochant l'option correspondante dans le menu Préférences. Soit : All (Tous), Applications seulement, ou Databases seulement. Si la carte n'est pas insérée dans son logement, la fonction Exploration de la Carte est désactivée.



**Info Système** – Fournit des informations sur la machine ainsi que sur la quantité de mémoire disponible en RAM et sur la carte d'extension.



**Vue Types** – Permet de basculer entre différents types de vue. Vous pouvez trier les fichiers par type ou par Creator ID. Vous trouverez généralement pratique de trier les fichiers zippés par types.

## 5.2 Menus LightNzip

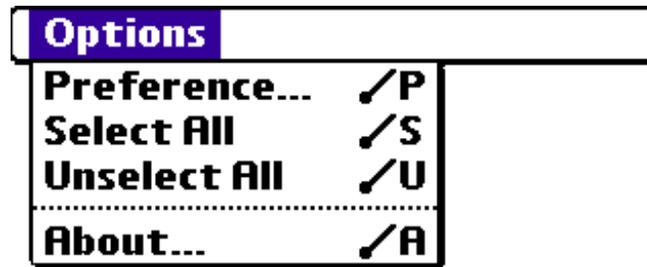


Diagramme 3: Menus

*Select All* : Tout sélectionner.

*Unselect All* : D selectionner tout.

### 5.2.1 Préférences

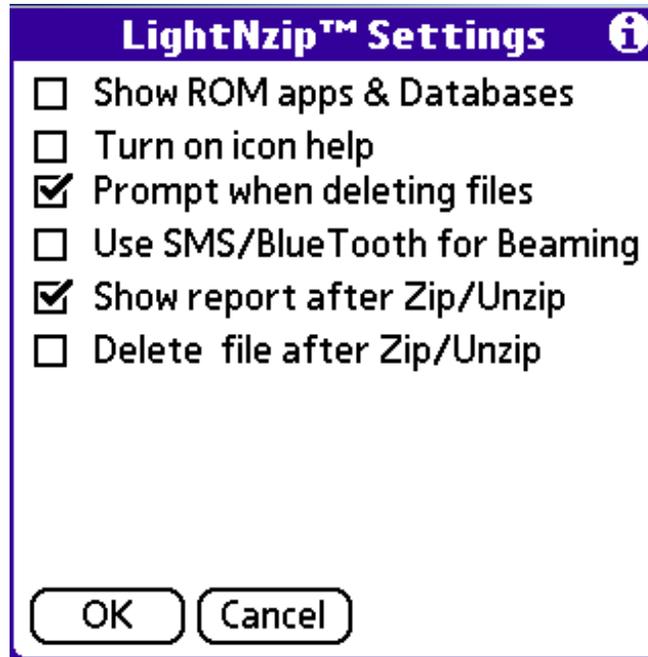


Diagramme 4: Préférences

*LightNzip settings* : Configuration de LightNzip.

*Show ROM apps & Databases* : Afficher les applications et les databases installées en RAM.

*Turn on icon help* : Activer l'aide relative aux icônes.

*Prompt when deleting files* : Recevoir un message d'avertissement avant toute suppression de fichiers.

*Use SMS/Bluetooth for Beaming* : Utiliser SMS/Bluetooth pour transmettre des fichiers.

*Show report after Zip/Unzip* : Recevoir un message de confirmation après compression/décompression des fichiers.

*Delete file after Zip/Unzip* : Supprimer le fichier après compression/décompression.

#### Show ROM apps & Databases

A cocher, si vous souhaitez afficher dans l'explorateur toutes les applications en ROM ainsi que toutes les databases en RAM.

#### Turn on icon help

A cocher, si vous souhaitez afficher, via un tap, l'aide correspondant à chaque icône.

#### Prompt when deleting files

A cocher, si vous souhaitez recevoir un message d'avertissement avant de supprimer des fichiers.

**Use SMS/BlueTooth for Beaming**

A cocher, si vous souhaitez bénéficier des options SMS ou Bluetooth quand vous transmettez des fichiers. Cet item ne figure que sur les machines équipées de l'OS 5.0.

**Show report after Zip/Unzip**

A cocher, si vous souhaitez recevoir un message de confirmation après compression ou décompression des fichiers. Vous ne recevez pas de message de confirmation lorsque vous décompressez des fichiers sur la carte d'extension.

**Delete file after Zip/Unzip**

A cocher, si vous souhaitez supprimer le fichier source après compression ou décompression. Si vous souhaitez conserver le fichier source, décochez l'option.

## 6. Messages d'Avertissement ou de Confirmation

Si vous avez sélectionné l'option « Show report » dans le Menu Préférences, après chaque opération de compression ou de décompression, vous obtenez la fenêtre suivante :

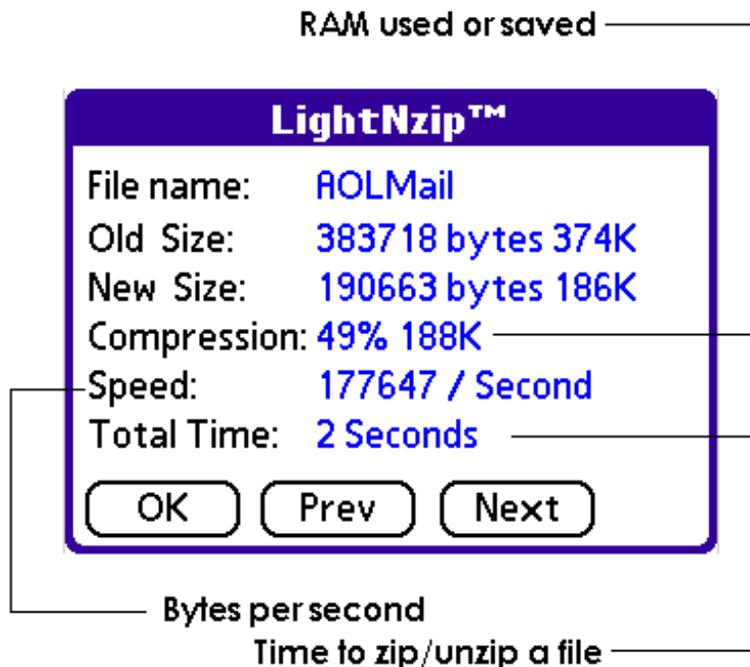


Diagramme 5 : Message de Confirmation

*File name* : Nom du fichier.

*Old Size* : Taille initiale.

*New size* : Taille obtenue.

*Speed* : Vitesse.

*Total Time* : Temps total.

*Bytes per second* : Octets par seconde.

*Time to zip/unzip a file* : Temps de compression/décompression du fichier.

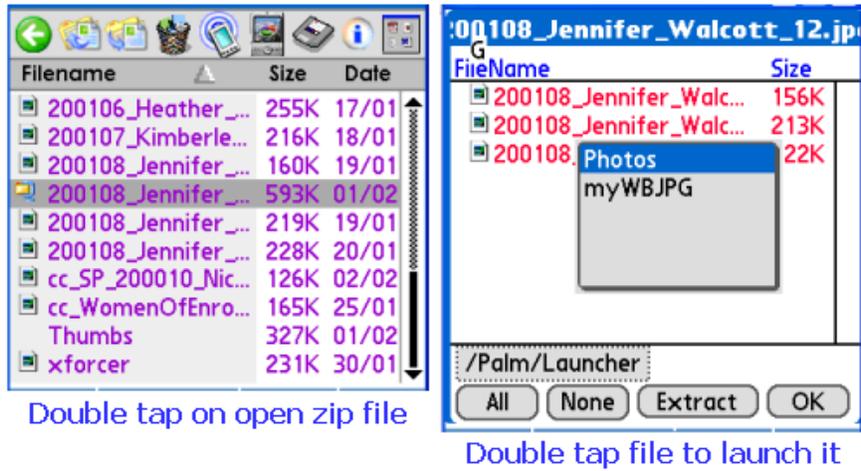
Quand l'item « Compression » affiche une valeur négative en matière de taille (*Size*), cela indique qu'augmenté du fichier source, le fichier décompressé occupe, en cas de décompression, la totalité de la mémoire disponible en RAM.

## 7. Compatibilité avec Winzip et winRAR

LightNzip peut décompresser les fichiers Winzip et winRAR créés sous Windows sur l'ordinateur de bureau. Les fichiers Winzip peuvent être installés sur la carte et décompressés dans le répertoire courant LightNzip recrée la structure initiale du répertoire compressé sous Winzip, quand celui-ci comporte des sous-répertoires.

### 7.1 Ouverture des fichiers Winzip

Faites un double tap sur le nom du fichier : LightNzip ouvre l'archive. Si vous avez installé des applications plugins supportées par le Gestionnaire d'Echanges du Palm, il suffit d'un double tap sur le nom d'un fichier pour lancer le plugin. Exemple : si faites un double tap sur un fichier .jpg pour lancer sur le Zire71 ou le Tungsten T3 l'application Photo, celle-ci affiche directement le fichier .jpg. *Vous pouvez sinon installer notre JPG Viewer for PalmOS® 5.0. Voir ToySoft pour plus de détails.*



*Double tap on open zip file* : Faites un double tap pour ouvrir un fichier compressé.  
*Double tap file to launch it* : Faites un double tap pour lancer un fichier.

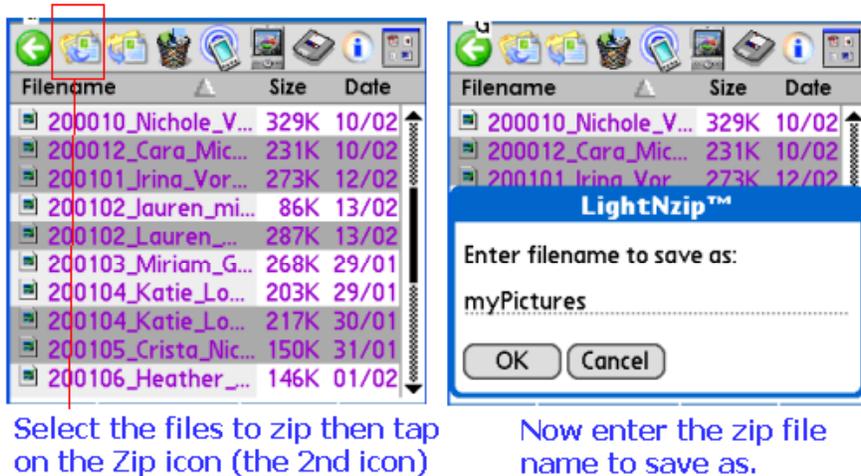
Voir section: 12.1 *Décompression de Fichiers*, pour plus de détails concernant l'ouverture des fichiers Winzip.

## 7.2 Création de fichiers compatibles Winzip

Depuis la version 2.1 de LightNzip vous pouvez inclure dans la même archive les fichiers compressés sur la carte d'extension.

Les fichiers zippés sont compatibles avec Winzip et WinRAR sur l'ordinateur de bureau.

Vous pouvez en outre inclure dans l'archive des fichiers déjà compressés.



*Select the files to zip then tap on the Zip icon (the 2<sup>nd</sup> icon) : Pour sélectionner les fichiers à compresser, taper sur l'icône Zip (la deuxième à partir de la gauche).*

*Now enter the zip file name to save as : Entrez le nom du fichier compressé à enregistrer.*

## 8. Banc d'essai de LightNzip

Vitesse et performances varient d'une machine à l'autre. Plus rapide est la CPU, meilleures sont les performances.

Le tableau ci-dessous montre le différentiel de vitesse observé sur les machines dotées respectivement d'un processeur 68K (m515) et d'un processeur ARM (Tungsten T). Les résultats ont été obtenus sous [Deflater](#) ([Asian\\_24x24.PDB](#) Anki font database).

Type de machine	Vitesse minimale (octets par seconde)	Vitesse maximale (octes par seconde)
Palm m515 Zlib	5,300	21,700
Palm Tungsten T 68K version de ZLib	7,200	28,600
Palm Tungsten T version ZLib ARMlet	152,000	169,000

Tableau 1: Ce banc d'essai « Vitesse » a été gracieusement réalisé par Cooperative Computers. Il montre clairement le niveau d'accélération obtenu sous ARM CPU.

## 9. LightNzip Explorateur

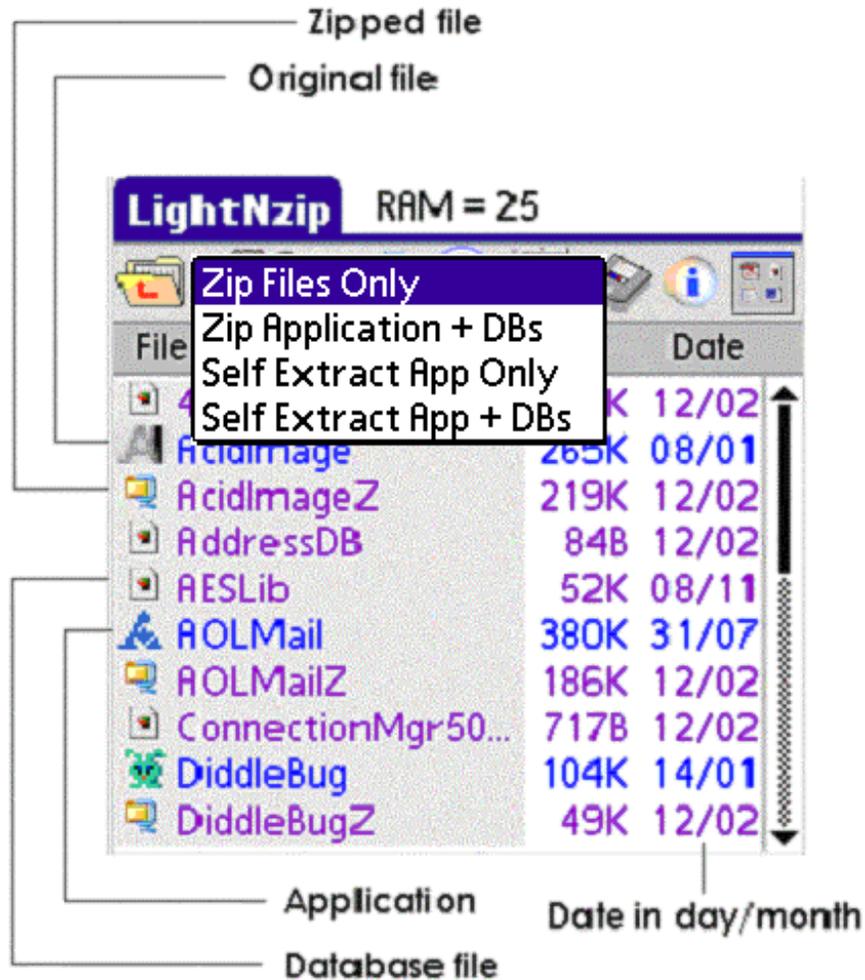


Diagramme 6: Explorateur

*Zip Files Only* : Compression des fichiers seulement.

*Zip Application + DBs* : Compression de l'application + databases associées.

*Self Extract App Only* : Auto-extraction de l'application seulement.

*Self Extract App + DBs* : Auto-extraction de l'application + databases associées.

*Database file* : Fichier de données (databases).

*Date in day/month* : Date en jour/mois.

Quand vous sélectionnez des fichiers à compresser, un popup s'affiche. Voici les options qu'il propose :

**Zip Files Only** – Comprime tous les fichiers et/ou les répertoires sélectionnés.

**Zip Application + DBs** – Comprime tous les fichiers sélectionnés. Si les fichiers sélectionnés sont des programmes, toutes les databases correspondantes se trouvent compressées aussi. (En RAM seulement).

**Self Extract App Only** – Crée des archives auto-extractibles pour les applications seulement. Les databases associées aux applications ne sont pas compressées. (En RAM seulement)

**Self Extract App + DBs** – Crée des applications auto-extractibles et compresse toutes les databases associées aux applications. (En RAM seulement)

Après compression sous LightNzip, le nom des fichiers se trouve assorti de la lettre **Z** **DiddleBugZ**. Celle-ci indique qu'il s'agit d'un fichier compressé. L'icône originale est remplacée par l'icône « Zip »



Quand on compresse un fichier sur la carte, LightNzip lui ajoute l'extension .zip . Exemple : DiddleBug.prc devient DiddleBug.prc.zip. Là encore, l'icône originale est remplacée par l'icône « Zip »



## 9.1 Tri

Par défaut, l'explorateur classe les fichiers par ordre alphabétique (*Name*). Vous pouvez classer les fichiers par Noms, Taille, Date, Creator Type et Creator ID. Pour trier les fichiers, tapez sur le titre de la colonne **Filename** (Noms de Fichier). La flèche ci-après  indique que le tri s'opère de façon ascendante. Pour trier en ordre descendant , tapez à nouveau sur le titre de la colonne. Pour trier par

Creator Type ou Creator ID, sélectionnez l'icône « View » .

## 9.2 Compression des fichiers

Après compression du répertoire sélectionné, la totalité du contenu de ce dernier, y compris à l'échelle des sous-répertoires, se trouve compressée aussi..

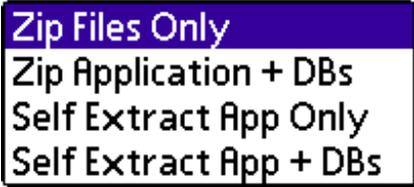
## 9.3 Lecture des Fichiers Texte

Pour lire un fichier texte, faites un double tap sur le nom du fichier : LightNzip l'ouvre pour vous. Vous pouvez ouvrir de la sorte n'importe quel fichier .txt ou html, et tous les fichiers .bin.

## 10. Self Extract

Vous pouvez créer à l'aide de LightNzip des fichiers auto-extractibles. Une application auto-extractible reste visible dans la fenêtre du lanceur. Quand vous tapez sur l'application auto-extractible, elle se décompresse automatiquement et se lance. Quand vous quittez l'application, elle se recomprime automatiquement. L'utilisateur n'a pas à intervenir.

Quand vous compressez une application, vous déclenchez l'ouverture du popup ci-après :

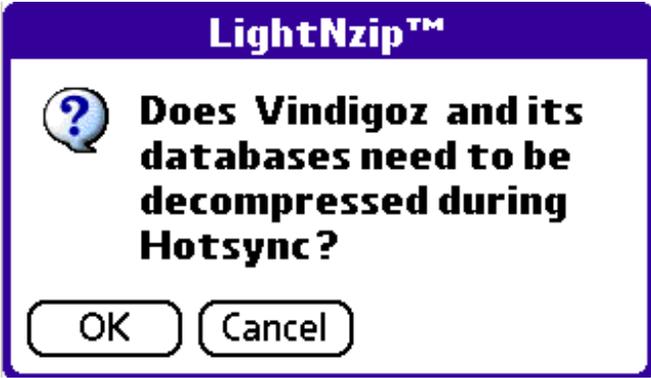


Si vous voulez créer une archive auto-extractible, sélectionnez l'option **Self Extract App Only** (Application auto-extractible seulement) ou **Self Extract App + DBs** (Application auto-extractible + bases). Vous obtenez de la sorte deux fichiers. Le premier constitue l'application-alias, i.e. le double lançable (*booter*). La taille de ce fichier va typiquement de 7 ko à 10 ko. L'application actuelle et les databases sont compressées et renommées. La lettre **Z** est ajoutée aux fichiers compressés. Dans la fenêtre du lanceur, le nom de l'application est assorti d'un petit **z** Exemple : dans le cas de l'application myWorkbench, le lanceur affiche **myWorkbenchz**, et le nom du fichier est désormais **myWorkbenchZ**.

**Note: Dès l'instant que vous avez créé l'application auto-extractible, vous n'avez plus besoin de LightNzip. L'alias auto-extractible se compresse et se décompresse à la volée. Vous pouvez transmettre l'application auto-extractible à d'autres utilisateurs. Souvenez-vous toutefois qu'il faut leur transmettre conjointement ET l'alias ET l'application compressée.**

### 10.1 HotSync®

Quand vous créez une application auto-extractible, vous recevez le message suivant :



« Voulez-vous que [Nom de l'Application compressée(z)] [ici Vindigo(z)] et ses bases soient décompressées durant la HotSync ? »

Si l'application et ses bases doivent être synchronisées pendant la HotSync, cliquez sur OK. Application et bases seront décompressées pendant la HotSync, puis recompressées après la HotSync. C'est le cas de

AvantGo et Vindigo. Cliquez sur Cancel, si application et bases n'ont pas besoin d'être synchronisées. C'est par exemple le cas des jeux.

**Note: plus vous synchronisez d'applications auto-extractibles, plus vous ralentissez (début et fin du process) le déroulement de la HotSync.**

## 10.2 Suppression des Applications Auto-Extractibles

Pour supprimer une application auto-extractible, vous devez supprimer les deux fichiers correspondants. Si vous voulez restaurer l'application originale, servez-vous de LightNzip pour la décompresser, puis supprimez le double lançable.

## 11. Limitations propres à LightNzip

- PalmOS 3.5 et au-delà seulement.
- Pas de protection par mot de passe
- Seuls les fichiers supérieurs à 3 ko peuvent être compressés.
- Le statut d'application auto-extractible n'est pas applicable à toutes les applications. Il ne s'applique pas, entre autres, aux applications dédiées à la sécurité, ni aux hacks qui interviennent au démarrage de la machine, etc.

## 12. Support du Plugin SnapperMail

### 12.1 Décompression des fichiers

LightNzip enregistre automatiquement l'extension .ZIP. Quand vous voulez ouvrir une pièce jointe compressée, vous pouvez vous servir de LightNzip. LightNzip affiche le nom des fichiers compris dans l'archive compressée. Vous pouvez opter pour l'extraction de tous les fichiers, ou bien sélectionner un fichier à lancer.



*Open with LightNzip* : Ouvrir avec LightNzip.

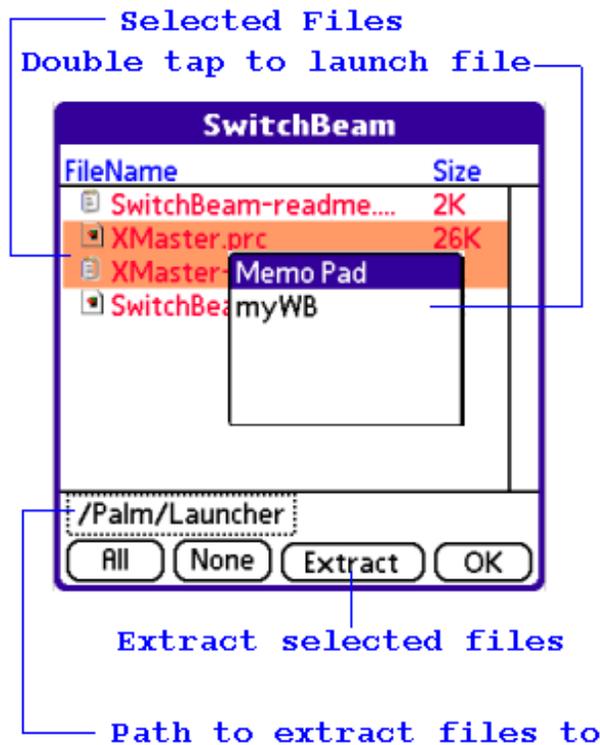
*Properties* : Propriétés.

*Beam* : Envoyer par IR ou BlueTooth.

*Save to Memory Card* : Enregistrer sur la carte d'extension.

*Save All to Card* : Tout enregistrer sur la carte d'extension.

Quand, sous SnapperMail, vous tapez sur une pièce jointe compressée, vous déclenchez l'ouverture du popup ci-dessus. Sélectionnez LightNzip comme application-cible. Vous obtenez sous LightNzip l'ouverture de la fenêtre suivante :



*Selected Files* : Fichiers sélectionnés

*Double tap to launch file* : Double tap pour lancer le fichier

*Extract selected files* : Extraction des fichiers sélectionnés

*Path to extract files to* (bouton *Toggle*) : Destination des fichiers à extraire

## Extraction des Fichiers

Sur la liste des fichiers figurent éventuellement des fichiers non-extraits. Vous pouvez sélectionner un fichier à extraire, ou cliquer sur le bouton **All** afin de sélectionner tous les fichiers. Les fichiers sont extraits à destination de l'emplacement indiqué sur le bouton *Toggle*. Si vous souhaitez changer l'emplacement défini par défaut, tapez sur le bouton *Toggle*, et sélectionnez la destination-cible.

## Lancement de Fichiers

Pour lancer le fichier sélectionné, faites un double tap sur le fichier. LightNzip cherche pour vous l'application-cible. Si la recherche échoue, vous recevez un message d'erreur. Si LightNzip détecte plusieurs applications, vous recevez un message d'avertissement : celui-ci vous prie de sélectionner l'application-cible. LightNzip utilise le Gestionnaire d'Echanges du Palm pour envoyer les fichiers à l'application-cible.

Quand vous quittez LightNzip, vous retournez automatiquement à SnapperMail.

## 12.2 Envoi de fichiers vers SnapperMail

Vous pouvez envoyer à SnapperMail un ou plusieurs fichiers. Sélectionnez dans l'explorateur les fichiers que vous souhaitez envoyer, puis sélectionnez dans le Menu **Options** l'option **->SendTo SnapperMail...** (Envoyer à Snappermail)

Vous pouvez envoyer de la sorte des fichiers installés en RAM, ou n'importe où sur la carte d'extension. Il n'y a pas de limite de taille.

### Envoi de Fichiers installés en RAM

Quand vous envoyez à SnapperMail des fichiers compressés situés en RAM, LightNzip crée des fichiers au format gzip. Ceux-ci se trouvent en l'occurrence convertis au format LightNzip. Quand l'application cliente reçoit un fichier converti au format LightNzip, elle ne peut l'ouvrir que si la machine sur laquelle elle est installée, est elle-même équipée de Lightzip.

### Envoi de fichiers installés sur la carte d'extension

Les fichiers compressés situés sur la carte d'extension sont ordinairement convertis au format gzip. Les applications qui supportent le format gzip, telles winRAR ou Winzip, sont aptes à ouvrir les fichiers susdits.

## 13. Licence Utilisateur

(a) Toysoft, Inc. vous concède par le présent acte une licence non-exclusive d'utilisation du logiciel LightNzip, conformément aux termes du contrat suivant :

(b) Vous êtes autorisé à distribuer ce logiciel dans le cadre d'une application gratuite.

(c) Vous n'êtes pas autorisé à distribuer ce programme dans le cadre d'une application commerciale ou *shareware*.

(c) Vous ne pouvez transmettre ce logiciel à un tiers que si le dit tiers accepte les termes et conditions du contrat de licence, en particulier l'interdiction de modifier, traduire, soumettre à de l'ingénierie inverse, décompiler, désassembler le logiciel, créer des produits dérivés, basés sur ce logiciel ; copier (hormis à fin de sauvegarde), louer avec ou sans promesse de vente, transférer les droits du logiciel à un tiers, supprimer les mentions de droits d'auteur ou toute autre mention de droits de propriété figurant sur le logiciel.

**Toysoft, Inc. réserve tous droits non expressément garantis par la Licence.**

## 14. Copyright

Les droits d'auteur et de propriété intellectuelle relatifs à ce programme et à tout ce qui se rapporte à ce dernier, reviennent exclusivement à Toysoft, Inc. Le logiciel est protégé par les lois canadiennes et par les traités internationaux du copyright. La licence d'utilisation ne vous donne aucun droit sur le contenu.

SnapperMail 2002-2003 Snapperfish Limited Corporation. Tous droits réservés

## 15. Exclusion

(a)EXCLUSION DE GARANTIE. Ce logiciel est fourni tel qu'en lui-même, sans garantie d'aucune sorte, y compris les garanties de commercialisation, d'aptitude à un usage particulier et de non-contrefaçon.

(b)C'est vous, et non Toysoft, Inc., qui assumez entièrement le coût de tout service et de toute réparation. Le mécanisme implémenté par ce logiciel comporte en outre des limites d'opérabilité intrinsèques ; il vous appartient de déterminer si ce logiciel répond efficacement à vos attentes.

(c)La dite exclusion de garantie constitue une clause essentielle du contrat de licence.

## 16. Limitation de Responsabilité

EN AUCUNE CIRCONSTANCE NI SUR AUCUNE BASE LEGALE, DE TYPE PREJUDICE OU CONTRAT, NI SUR AUCUNE AUTRE BASE D'AUCUNE SORTE, TOYSOFT, INC., OU SES FOURNISSEURS, OU SES DEPOSITAIRES, NE POURRONT ETRE TENUS RESPONSABLES VIS-A-VIS DE VOUS OU DE TOUTE AUTRE PERSONNE, D'AUCUN DOMMAGE D'AUCUNE SORTE, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENT OU CONSECUTIF, Y COMPRIS EN CAS DE NEGLIGENCE, INTERRUPTION DU TRAVAIL, PANNE OU DYSFONCTIONNEMENT DE L'ORDINATEUR, OU TOUTE ESPECE DE DOMMAGE OU PERTE DE TYPE COMMERCIAL.

## 17. Résiliation de la Licence

La licence prend automatiquement fin en cas de non-respect des limitations décrites plus haut. Vous devez, le cas échéant, détruire toutes les copies du logiciel actuellement en votre possession.

## 18. Support technique

Pour tout support technique, prière d'envoyer un courriel à [support@toysoft.ca](mailto:support@toysoft.ca) ; visitez également notre site Web, à l'adresse suivante : [www.toysoft.ca](http://www.toysoft.ca)

## 19. Librairie de compression Zlib

Copyright (C) 1995-1998 Jean-Loup Gailly et Mark Adler

Copyright (C) 1995-2002 Jean-Loup Gailly.

Jean-loup Gailly

Mark Adler

jloup@gzip.org

madler@alumni.caltech.edu

Zlib armlet port by

Cooperative Computers, Inc.

650 Castro Street

Suite 120-216

Mountain View, CA 94041

Copyright © 2003

[www.coopcomp.com](http://www.coopcomp.com)